

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto Suharsimi. (1989). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: bina Aksara.
- Arsyad, Azhar. (2004). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
CV. Alfabata
- Faisal, Sanapiah (1981). *Dasar dan Teknik Menyusun Angket*. Surabaya: Usana Offset
- Gerlach, Vernon S. dan Ely, Donald P. (1971) *TEACHING AND MEDIA: a systematic approach*. Englewood Cliffs : Prentice-Hall
- Hofstetter, Fred T. (2001). *Multimedia Literacy. Third Edition*. McGraw-Hill
International Edition: New York.
- Kameenui, Edward J. dan Carnine, Douglass. (1998). *EFFECTIVE TEACHING STRATEGIES that accommodate diverse learners*. Merrill: Universitas Michigan
- Matsura, Kenji. (1994). *Kamus Bahasa Jepang-Indonesia*. Kyoto: Kyoto Sangyo
University Press
- Moleong, Lexy J. (2005). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung : Remaja
Rosdakarya

Yurri Heralegina2013

Efektivitas Media Interaktif Flash Manga Terhadap Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang Untuk Siswa Sma (Penelitian Eksperimen Semu Terhadap Siswa Kelas X SMA Laboratorium UPI Bandung)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

Muthahar, Abdul Harits. (2011). *Skripsi: Efektivitas Penggunaan Multimedia Pada Pembelajaran Kanji Melalui Bushu Hen*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia

Nirwani, Ayulia. (2012). *Skripsi: Analisis Deskriptif Multimedia Interaktif Pembelajaran Bahasa Perancis Transparent Language Learn French Now! V9*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia

Purnomo, Herry dan Zacharias, Theo. (2005). *Pengenalan Informatika Perspektif Teknik dan Lingkungan*. Yogyakarta: ANDI

Rusman, dkk. (2012). *PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada

Sugiyono (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung :

Suhartini, Erna. (2010). *Skripsi: Efektifitas Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang dengan Menggunakan Media Buku Bergambar*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia

Sukardi (2011). *Evaluasi pendidikan: prinsip dan operasionalnya*. Jakarta: Bumi Aksara

Sutedi, Dedi. (2008). *Dasar-dasar linguistic bahasa jepang*. Bandung: Humaniora Utama Press

Yurri Heralegina2013

Efektivitas Media Interaktif Flash Manga Terhadap Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang Untuk Siswa Sma (Penelitian Eksperimen Semu Terhadap Siswa Kelas X SMA Laboratorium UPI Bandung)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

Sutedi, dedi. (2009). *Pengantar Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung :
Program Pendidikan Bahasa Jepang UPI Bandung.

Taufiq, Andik. (2007) *Seri Menggambar Cantik Menggunakan Flash MX*. Bandung:
Informatika

Wibowo, Wahyu. 2001. *OTONOMI BAHASA 7 Strategi Tulis Pragmatik Bagi
Praktisi Bisnis dan Mahasiswa*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Zuriah, Nurul. (2006). *METODOLOGI PENELITIAN SOSIAL DAN PENDIDIKAN Teori-
Aplikasi*. Jakarta: Bumi Aksara.

Al-Hafizh, Mushlihin. 2012. Referensi Makalah.
http://www.referensimakalah.com/2012/07/pengertian_kosakata.html. diakses
pada April 2013.

Arassh. 2011. ILALANG KAMPUS. [http://arassh.wordpress.com/2011/06/02/konsep-
dasar-pembelajaran/](http://arassh.wordpress.com/2011/06/02/konsep-dasar-pembelajaran/). Diakses pada tanggal 22 Januari 2012

Danfar, 2009. DF. <http://dansite.wordpress.com/2009/03/28/pengertian-efektifitas/>.
Diakses pada tanggal 22 Januari 2012.

Dwijunianto, [http://dwijunianto.wordpress.com/media-pembelajaran-3-klasifikasi-media-
pembelajaran/](http://dwijunianto.wordpress.com/media-pembelajaran-3-klasifikasi-media-pembelajaran/). Diakses pada tanggal 24 Juni 2013.

Nining. (2012). WebBlog Nining Martiningtyas Just another WebBlog Dosen
Universitas Narotama site.

Yurri Heralegina2013

Efektivitas Media Interaktif Flash Manga Terhadap Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang Untuk Siswa
Sma (Penelitian Eksperimen Semu Terhadap Siswa Kelas X SMA Laboratorium UPI Bandung)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

<http://nining.dosen.narotama.ac.id/2012/02/06/pengertian-multimedia-interaktif/>.

Diakses pada tanggal 24 Juni 2013.

Nasruddin, Imam. <http://sumsel.kemenag.go.id/file/dokumen/sertifikasi.pdf>. Diakses pada tanggal 24 Juni 2013.

Wikipedia. 2012. http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash. Diakses pada 23 Januari 2012.

Wikipedia. 2012. <http://id.wikipedia.org/wiki/Interaksi>. Diakses pada 22 Januari 2012.

Wikipedia. 2012. http://id.wikipedia.org/wiki/Pembelajaran#Pembelajaran_dalam_dunia_pendidikan. Diakses pada 23 Januari 2012.

Sena, Uak. 2011. Rumah Baca. <http://rumah-blog-baca.blogspot.com/2011/07/instrumen-penelitian-dan-teknik.html>. Diakses pada April 2013.

Yurri Heralegina2013

Efektivitas Media Interaktif Flash Manga Terhadap Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang Untuk Siswa Sma (Penelitian Eksperimen Semu Terhadap Siswa Kelas X SMA Laboratorium UPI Bandung)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu