

PENERAPAN PEMBELAJARAN *INQUIRI* BERBANTU MULTIMEDIA
INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN
MASALAH PADA SISWA SMK

SKRIPSI

Diajukan untuk :

skripsi akhir studi S1 Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

Oleh :

Rifaldi Maulana

0902217



PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2014

Rifaldi Maulana, 2014.

***PENERAPAN PEMBELAJARAN INQUIRI BERBANTU MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH PADA SISWA SMK***

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Penerapan Pembelajaran *Inquiri* Berbantu Multimedia *Interaktif* Untuk
Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Pada Siswa SMK

Oleh :
Rifaldi Maulana
0902217

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan
pada program studi Pendidikan Ilmu Komputer

Rifaldi Maulana
Universitas Pendidikan Indonesia
Oktober 2014

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto copy, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

**Penerapan Pembelajaran *Inquiri* Berbantu Multimedia *Interaktif* Untuk
Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Pada Siswa SMK**

Oleh
Rifaldi Maulana
NIM. 0902217

Disetujui dan disahkan oleh :
Pembimbing I,

Drs. H. Eka Fitrajaya R., MT
NIP. 1964021990031003

Pembimbing II,

Jajang Kusnendar
NIP. 197506012008011014

Mengetahui
Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

Dr. H. Enjang Ali Nurdin, M.Kom
NIP. 196711211991011001