

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2003) *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2006) *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Rahayu, F. (2009) *Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Teknik Team Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Siklus Akuntansi*. Skripsi, Fakultas Pendidikan Ekonomi dan Bisnis, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Hake, R. R. (1999) *Analyzing Change/ Gain Scores*. [Online]. Tersedia di: <http://www.physics.indiana.edu/~sdi/AnalyzingChange-Gain.pdf> [Diakses 16 Desember 2013].
- Hamalik, O. (2003) *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Kunandar. (2012) *Langkah Mudah Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Lie, A. (2002) *Cooperative Learning: Mempraktekkan Cooperative Learning di Ruang-Ruang Kelas*. Jakarta: Grasindo.
- Respati, A. D. (2013) Penerapan model pembelajaran kooperatif tipe TGT untuk meningkatkan prestasi belajar akuntansi. *Jurnal Penelitian UNS*, 1 (2), hlm. 1-10.
- Rosmaniar, W. (2012) *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Hasil belajar Siswa*. Skripsi, Fakultas Pendidikan Ekonomi dan Bisnis, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rusman. (2011) *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2006) *Strategi Pembelajaran Berbasis Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sanjaya, W. (2010) *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sadirman, A. M. (2011) *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sari, N. (2012) *Upaya Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa dengan Model Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT)*. Skripsi, Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan, Universitas Tanjungpura.
- Slameto. (2003) *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Slavin, R. E. (2010) *Coopertative Learning: Teori, Riset dan Praktik*. Bandung: Nusa Media.

**Wisnu Dwi Yudianto, 2014**

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TEAMS GAMES TOURNAMENT UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN PENGATURAN SISTEM REFRIGERASI**  
 Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Sugiyono. (2008) *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suryaman, N. N. (2013) *Penerapan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Peralatan Bahan Refrigerasi*. Skripsi, Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Tarigan, R. (2012) Pengaruh model pembelajaran kooperatif tipe Teams Games Tournament terhadap hasil belajar IPA Fisika di SMP Negeri 1 Percut Sei Tuan. *Jurnal Penelitian Inovasi Pembelajaran Fisika*. 4 (2), hlm. 50-55.
- Usman, U. (1993) *Upaya Optimalisasi Kegiatan Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Warsita, B. (2008) *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Yonny, A. dkk. (2010) *Menyusun Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Familia.
- (2003) *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. [Online]. Tersedia di: <http://archive.web.dikti.go.id/2009/Uuno20th2003-Sisdiknas.htm> [Diakses 05 Oktober 2013].