

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Identifikasi Masalah Penelitian	3
C. Rumusan Masalah Penelitian	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Pembatasan Masalah	4
F. Manfaat Penelitian	4
G. Struktur Organisasi Skripsi	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
A. Definisi Belajar	6
B. Model Pembelajaran Kooperatif	7
C. Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Team Games Tournament</i>	10
D. Hasil Belajar	17
E. Aktivitas Belajar	18
F. Mata pelajaran Pengaturan Sistem Refrigerasi	19
G. Hasil Penelitian Terdahulu Yang Relevan	20
H. Kerangka Pemikiran	21
BAB III METODE PENELITIAN	22
A. Metode Penelitian	23
B. Prosedur Penelitian	25
C. Lokasi dan Subjek Penelitian	29
D. Definisi Operasional	30
E. Instrumen Penelitian	30
F. Analisis Instrumen Penelitian	31
G. Teknik Analisis Data	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	38
A. Pemaparan Data	38

Wisnu Dwi Yudianto, 2014

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TEAMS GAMES TOURNAMENT UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN PENGATURAN SISTEM REFRIGERASI
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

B. Hasil Pembelajaran	46
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	51
A. Simpulan	51
B. Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN	55