

## ABSTRAK

**Gushtiyadi Marandika (1006361) “Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Peningkatan Kelincahan Siswa SMP”. Pembimbing I : Drs. M. Ruhiyat dan Pembimbing II : Jajat Darajat KN, M. Kes**

Tujuan penelitian ini untuk mengetahui pengaruh permainan tradisional terhadap peningkatan kelincahan siswa SMP (studi eksperimen pada siswa kelas VII SMPN 14 Bandung). Metode yang digunakan adalah metode eksperimen. Subjek penelitian pada siswa kelas VII SMPN 14 Bandung dengan sampel (penghitungan menggunakan rumus Federrer) sebanyak 30 orang siswa laki-laki dari tiga kelas berbeda. Instrumen menggunakan tes *shuttle run*, *zig-zag run*, dan *boomerang run*. Berdasarkan pengujian data menggunakan program SPSS 20.0 *for windows* dengan  $p\text{-value} \leq 0.05$  didapat hipotesis pertama  $(0.0000) \leq (0,05)$  dengan selisih 1.96 (19.21%) dari rata-rata pretest (12.10) dan posttest (10.15); Hipotesis kedua  $(0.013) \leq (0,05)$  dengan selisih 0.84 (8.19%) dari rata-rata pretest (11.10) dan posttest (10.26); Hipotesis ketiga  $(0.027) \leq (0,05)$  dengan selisih 0.76 (7.04%) dari rata-rata pretest (11.56) dan posttest (10.80); Uji Anova ( $p \leq 0.05$ ) digunakan untuk hipotesis keempat  $(0.0000) \leq (0,05)$ . Jadi kesimpulannya adalah permainan tradisional memberi pengaruh yang signifikan terhadap peningkatan kelincahan siswa SMP. Untuk itu penulis menyarankan bagi para guru dapat memberikan permainan tradisional guna mengembangkan dan meningkatkan kelincahan siswa terutama permainan ucing jibeh.

Kata kunci : Permainan Tradisional, Kelincahan