

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
UCAPAN TERIMA KASIH.....	ii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GRAFIK.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	7
E. Struktur Organisasi Skripsi.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	9
A. Belajar dan Pembelajaran.....	9
1. Belajar.....	9
2. Pembelajaran.....	12
B. Media Pembelajaran.....	14
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	14
2. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	15
C. Hasil Belajar.....	16
1. Pengertian Hasil Belajar.....	16
2. Macam-macam Hasil Belajar Siswa.....	17

Bilton Ramadhoni, 2014

EFEKTIVITAS PENGGUNAAN VIRTUAL LEARNING DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI SKYPE TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

3. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	17
4. Hasil Belajar Ranah Kognitif.....	18
D. Teknologi Informasi dan Komunikasi.....	20
1. Konsep Teknologi Informasi dan Komunikasi.....	20
2. <i>Virtual Learning</i>	21
E. Aplikasi <i>Skype</i>	23
1. Pengertian Aplikasi <i>Skype</i>	23
2. Ciri-ciri Aplikasi <i>Skype</i>	24
3. Keuntungan Menggunakan Aplikasi <i>Skype</i>	24
4. Aplikasi <i>Skype</i> dalam Pembelajaran.....	25
F. Konsep Efektivitas.....	26
1. Pengertian Efektivitas.....	26
2. Kriteria Efektivitas Organisasi.....	26
3. Ciri-ciri Pembelajaran Efektif.....	27
G. Kerangka Berpikir.....	27
H. Hipotesis.....	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	30
A. Lokasi, Populasi dan Sampel Penelitian.....	30
1. Lokasi Penelitian.....	30
2. Populasi Penelitian.....	30
3. Sampel Penelitian.....	31
B. Desain Penelitian.....	31
C. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	32
D. Definisi Operasional.....	33
E. Instrumen Penelitian.....	34
F. Teknik Pengembangan Instrumen.....	35
1. Uji Validitas.....	35

Bilton Ramadhoni, 2014

EFEKTIVITAS PENGGUNAAN VIRTUAL LEARNING DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI SKYPE TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2. Uji Reliabilitas.....	38
3. Daya Pembeda.....	39
4. Tingkat Kesukaran.....	41
G. Teknik Pengumpulan Data.....	42
H. Teknik Analisis Data.....	43
1. Uji Normalitas.....	43
2. Uji Homogenitas.....	43
3. Uji Hipotesis.....	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	46
A. Deskripsi Hasil Penelitian.....	46
1. Hasil Penelitian Berdasarkan Skor <i>Pretest</i> , <i>Posttest</i> , dan <i>Gain</i> Hasil Belajar.....	46
2. Hasil Penelitian Berdasarkan Permasalahan.....	51
B. Analisis Data Hasil Penelitian.....	57
1. Uji Normalitas.....	57
2. Uji Homogenitas.....	59
3. Uji Hipotesis.....	61
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	68
1. Penggunaan Virtual Learning dengan Menggunakan Aplikasi Skype Terhadap Hasil Belajar Siswa Ranah Kognitif Aspek Mengingat (C1) pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi.....	70
2. Penggunaan Virtual Learning dengan Menggunakan Aplikasi Skype Terhadap Hasil Belajar Siswa Ranah Kognitif Aspek Memahami (C2) pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi.....	71
3. Penggunaan Virtual Learning dengan Menggunakan Aplikasi	

Bilton Ramadhoni, 2014

EFEKTIVITAS PENGGUNAAN VIRTUAL LEARNING DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI SKYPE TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Skype Terhadap Hasil Belajar Siswa Ranah Kognitif Aspek Menerapkan (C3) pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi.....	73
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	75
A. Kesimpulan.....	75
B. Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA.....	78
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	81
BIODATA PENULIS	

Bilton Ramadhoni, 2014

*EFEKTIVITAS PENGGUNAAN VIRTUAL LEARNING DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI SKYPE TERHADAP
HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu