

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti, diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses yang dilakukan untuk merancang dan membangun sebuah multimedia interaktif berbasis *augmented reality* dengan menggunakan metode algoritma pencarian meliputi tahap Studi Pendahuluan, Perancangan dan Pembuatan Produk, validasi oleh ahli dan pengguna, revisi media, uji coba terbatas, revisi akhir dan pelaporan.
2. Produk multimedia interaktif berbasis *augmented reality* dengan menggunakan metode algoritma pencarian yang telah dirancang dan dibangun dikategorikan sangat baik berdasarkan penilaian oleh ahli materi dan media mendapatkan 79.09 % yang bisa dikategorikan sangat baik dan 69.91 % yang bisa dikategorikan baik.
3. Produk multimedia interaktif berbasis *augmented reality* dengan menggunakan metode algoritma pencarian yang telah dirancang dan dibangun dikategorikan sangat baik berdasarkan penilaian oleh siswa dengan perolehan persentase sebesar 83.567%.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan peneliti, terdapat beberapa saran yang dapat disampaikan oleh peneliti, diantaranya :

1. Peneliti menyadari multimedia yang dirancang dan dibangun masih memiliki banyak kekurangan baik dari aspek visual, audio, materi,

interaktifitas maupun aspek lainnya. Oleh karena itu, dengan adanya laporan penelitian ini merupakan sebuah pelajaran bagi peneliti untuk ke

Setiawan, Chandra A. 2014

Rancang Bangun Multimedia Interaktif Berbasis Augmented Reality Dengan Menggunakan Metode Algoritma Pencarian

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2. depannya dalam membuat atau mengembangkan media serupa agar lebih baik lagi.

Multimedia yang dirancang dan dibangun oleh peneliti ini sekiranya dapat dimanfaatkan oleh siswa, guru, maupun pengguna lainnya untuk membantu dan mendukung pembelajaran.