

**Rancang Bangun Multimedia Interaktif Berbasis  
*Augmented Reality* Dengan Menggunakan Metode  
Algoritma Pencarian**

**Skripsi**

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Dari  
Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
Program Pendidikan Ilmu Komputer



**Oleh**

**Chandra Adji Setiawan**

**NIM. 0907086**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN  
ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

*Setiawan, Chandra A. 2014*

***Rancang Bangun Multimedia Interaktif Berbasis Augmented Reality Dengan Menggunakan  
Metode Algoritma Pencarian***

*Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu*

**BANDUNG**

**2014**

**Rancang Bangun Multimedia Interaktif Berbasis *Augmented reality* Dengan  
Menggunakan Metode Algoritma Pencarian**

Oleh :

Chandra Adji Setiawan

0907086

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Pendidikan  
pada program studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Chandra Adji Setiawan

Universitas Pendidikan Indonesia

Mei 2014

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang,  
difoto copy, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

*Setiawan, Chandra A. 2014*

***Rancang Bangun Multimedia Interaktif Berbasis Augmented Reality Dengan Menggunakan  
Metode Algoritma Pencarian***

*Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu*

## **LEMBAR PENGESAHAN**

### **Rancang Bangun Multimedia Interaktif Berbasis *Augmented reality* Dengan Menggunakan Metode Algoritma Pencarian**

Oleh

Chandra Adji Setiawan

NIM. 0907086

Disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I,

Prof. Dr. Munir, M.IT

NIP. 196603252001121001

Pembimbing II,

Drs. Eka Fitrajaya Rahman, M.T

NIP. 196402141990031003

Mengetahui

Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

Dr. H. Enjang Ali Nurdin, M.Kom

NIP. 196711211991011001

## **PERNYATAAN**

Saya menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Multimedia Interaktif Berbasis *Augmented reality* Dengan Menggunakan Metode Algoritma Pencarian” ini sepenuhnya hasil karya saya sendiri. Tidak ada bagian didalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Mei 2014

Yang membuat pernyataan

Chandra Adji Setiawan