

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap-tahap penelitian yang telah dilaksanakan dalam mengembangkan multimedia pembelajaran interaktif model *project based learning* dengan topik utama materi adalah desain jaringan maka didapat kesimpulan bahwa:

1. Model *project based learning* diimplementasikan kedalam multimedia pembelajaran interaktif dimulai dari tahap kedua sampai tahap terakhir model *project based learning*. Dimana tahap tersebut adalah tahap ketika proyek tersebut diberikan kepada siswa, monitoring terhadap laporan proyek siswa, dan evaluasi atau refleksi diakhir proyek.
2. Multimedia pembelajaran interaktif model *project based learning* berhasil dikembangkan sesuai dengan tahapan-tahapan dan kriteria yang telah ditetapkan sebelumnya. Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif model *project based learning* menggunakan proses pengembangan R&D (*Research and Development*).
3. Tanggapan siswa terhadap multimedia pembelajaran interaktif model *project based learning* cukup baik. Hal ini ditunjukkan oleh respon siswa terhadap angket yang diberikan.

1.2 Saran

Dari penelitian dan pengembangan multimedia pembelajaran interaktif model *project based learning* yang telah dilalui terdapat beberapa rekomendasi yang dijadikan landasan untuk mempersiapkan pengembangan multimedia pembelajaran dengan metode penelitian dan pengembangan yaitu sebagai berikut:

1. Untuk penelitian selanjutnya lingkup proyek harus lebih besar, dan menghasilkan produk yang lebih nyata. Besar dalam arti melingkupi keseluruhan materi yang akan diberikan dimana semua guru harus saling bekerjasama agar peserta didik dapat menyelesaikan proyek tersebut.
2. Apabila akan dilakukan penelitian ulang terhadap multimedia pembelajaran model *project based learning*, maka cobalah dengan mengembangkan versi *mobile* dan perlu mempertahankan fitur yang sudah ada dengan perbaikan-perbaikan seperlunya.
3. Multimedia yang telah dikembangkan dapat diuji lebih lanjut pengaruhnya terhadap hasil belajar peserta didik melalui penelitian eksperimen.
4. Pengembangan produk lebih lanjut karena dalam penelitian dan pengembangan yang dilakukan peneliti terbatas pada tahap pengembangan (*development*) saja. Dengan demikian multimedia ini dapat dikembangkan lebih lanjut melalui tahap implementasi (*implementation*).
5. Apabila dilakukan penelitian lanjutan ke arah implementasi, usahakan penelitian tersebut lebih terpusat pada siswa secara individual.