

DAFTAR ISI

PERNGESAHAN..	ii
PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR..	iv
UCAPAN TERIMAKASIH.....	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR DIAGRAM.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Tujuan Penelitian.....	6
1.5. Manfaat Penelitian.....	6
1.6. Definisi Operasional.....	7
1.7. Metode Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	8

Maharani, Meli. 2014

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF MODEL PROJECT BASED LEARNING UNUK
MENINGKATKAN KETERAMPILAN SISWA SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2.1. Multimedia Pembelajaran..	8
2.2. <i>Project Based Learning</i> (PjBL)..	19
2.3. Definisi Proyek dan Manajemen Proyek..	25
2.4. Perbedaan <i>Project Based Learning</i> dengan <i>Problem Based Learning</i>	28
2.5. Disiplin Ilmu Komputer..	33
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	 35
3.1. Metode dan Desain Penelitian..	35
3.2. Instrumen Penelitian..	40
3.3. Teknik Analisis dan Pengolahan Data..	45
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	 47
4.1. Hasil Penelitian..	47
4.2. Pembahasan.....	79
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	 87
5.1. Kesimpulan..	87
5.2. Saran..	88
 DAFTAR PUSTAKA.....	 xv
 LAMPIRAN.....	 xx