

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2012). *Dasar – Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Contantinescu, A. I.(2007).Using Technology to Assist in Vocabulary Acquisition and Reading Comprehension.*the Internet TESL Journal*,13(2).
- Hamid, Sholeh.(2011). *Metode Edutainment*. Jogjakarta : Diva Press
- Kirshner, A. Paul.(2002). Cognitive Load Theory: Implications of Cognitive Load Theory on the Design of Learning.*Learning and instruction*, (12), hlm. 1-20.
- Kusmayanti, RD.Nuni.(2012).*Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Percobaan untuk Materi Structured Query Language (SQL) pada SMK RPL*. Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI Bandung: Tidak Diterbitkan.
- Mayer, R.E. & Moreno, R., A.(1998). split-attention effect in multimedia learning: evidence for dual-processing systems in working memory. *Journal of Educational Psychology*, 90, hlm. 312-320.
- Mulyadi, A. Wisnu. (2010). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif CAI Model Instructional Games Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI Bandung: Tidak Diterbitkan.

- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Munir. (2010). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Bandung : Alfabeta.
- Newby, T. J., Donald, S., James, L., James, D., Russell, & Anne, T. L. 2000. *Instructional Technology for Teaching and Learning*. New Jersey: Prentice-Hall Inc.
- Paas, Fred., Renkl, Alexander., & Sweller, John.(2003). Cognitive Load Theory and Instructional Design: Recent Developments. *Educational Psychologist*, 38 (1), hlm. 1-4.
- Prayoga, Yoga Rizki.(2011).*Pengembangan Multimedia Pembelajaran Ular Tangga pada Materi Bangun Ruang di Sekolah Dasar*. Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI: Tidak diterbitkan.
- Rahman, Mohammad dan Amri, Sofan.(2013).*Strategi & Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta : Prestasi Pustakaraya
- Ruhimat, Toto.(2009).*Kurikulum & Pembelajaran*.Bandung : Jurusan Kurtekpen FIP UPI.
- Saputra.(2012). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Mata Kuliah Organisasi Komputer, 9 (1), hlm. 1-20.
- Sudjana, N., dan A. Rivai (2001). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Sugiyono.(2013). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif,Kualitatif dan R&D)*. Bandung : Alfabeta
- Sweller, john.(1994). Cognitive load theory, learning difficulty, and instructional design: *Learning and Instruction*, 4(4), hlm 295-312.

Trismoyoseno, Juliano.(2013).*Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Permainan Teka Teki Silang untuk Pemne;ajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi: Skripsi Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI Bandung: Tidak Diterbitkan.*

UPI. (2013). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah.* Bandung: UPI

Yaumi, Muhammad dan Hum.M. (2013).*Prinsip-prinsip Desain Pembelajaran.* Jakarta : Kencana