

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap penelitian dan pengembangan multimedia pembelajaran interaktif berbasis eksperimen, dapat disimpulkan sebagai berikut :

5.1.1 Multimedia pembelajaran interaktif berbasis eksperimen ini menggunakan model pengembangan terdiri dari tahapan sebagai berikut: Analisis meliputi analisis umum, analisis pengguna, analisis kebutuhan perangkat lunak, dan analisis kebutuhan perangkat keras; Desain meliputi materi, diagram alir atau *flowchart*, *storyboard*, dan rancangan antarmuka; Pengembangan meliputi pembuatan antarmuka, *coding* atau pengkodean, *movie testing*, publisasi, pemaketan, validasi ahli dan revisi multimedia; Implementasi meliputi pemasangan multimedia, uji produk, dan angket penilaian siswa terhadap multimedia; Penilaian meliputi penilaian kelayakan multimedia pembelajaran interaktif berbasis eksperimen oleh para ahli, penilaian siswa terhadap multimedia pembelajaran intraktif berbasis eksperimen, dan kekurangan, kelebihan, kendala, dan rekomendasi multimedia.

5.1.2 Implementasi multimedia pembelajaran interaktif berbasis eksperimen yaitu kepada siswa SMK PUI Majalengka jurusan RPL kelas XI.

Penelitian ini dilakukan didalam ruangan laboratorium komputer SMK

Turradyah, Annisa. 2014

MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS EKSPERIMEN DENGAN MENERAPKAN COGNITIVE LOAD THEORY (CLT) UNTUK MATERI DATA MANIPULATION LANGUAGE (DML) STUDI KASUS PADA SMK PUI MAJALENGKA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

PUI dan siswa menggunakan langsung multimedia pembelajaran interaktif berbasis eksperimen pada komputer.

- 5.1.3 Jumlah populasi sebanyak 39 siswa memberikan respon positif mengenai multimedia pembelajaran interaktif berbasis eksperimen, dapat disimpulkan multimedia ini mudah, nyaman untuk digunakan, dan dapat diinstalasi di komputer lain. Dengan adanya multimedia pembelajaran berbasis eksperimein ini sangat membantu siswa dalam memahami dan mengerti mengenai materi DML.

5.2 Rekomendasi

Dari penelitian dan pengembangan multimedia pembelajaran interaktif berbasis eksperimen yang telah dilaksanakan, ada rekomendasi yang ingin disampaikan peneliti yaitu bahwa multimedia yang dihasilkan masih memiliki berbagai keterbatasan baik dalam tampilan, segi interaktifitas, dan fitur yang disediakan. Beberapa rekomendasi dari peneliti adalah sebagai berikut :
ditambahkan pengaturan audio agar pengguna bisa mengatur audio sendiri, dan ditambahkan tampilan yang unik agar meanarik perhatian pengguna. Untuk penelitian selanjutnya yang berkenaan untuk mengembangkan multimedia pembelajaran interaktif berbasis eksperimen dan memerlukan penelitian yang lebih mendalam untuk menghasilkan produk yang lebih baik dan bermanfaat.