

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, M. (2003). *Pendidikan Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Jakarta : Rineka Cipta
- Afwan. (2013) Efektifitas Penggunaan Media *Puzzle* Rumah Angka untuk Pemahaman Angka 1 sampai 10 pada Anak Tunagrahita Ringan Kelas II/C di SLB Amal Bhakti Kec, 2X11 Enam Lingkung. *Jurnal Ilmmiah Pendidikan Khusus. Jurusan Pendidikan Luar Biasa*. II (3), hlm. 62.
- Amin, M. dan Dwidjosumarto, A. (1979). *Pengantar Pendidikan Luar Biasa*. Jakarta : Raja Grafindo Persada
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta Utara : Raja Grafindo Persada.
- Darmawan, D. (2012). *Teknologi Pembelajaran*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Delphie, B. (2006). *Pembelajaran Anak Tunagrahita*. Bandung : Refika Aditama.
- Delphie, B. (2009). *Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus Dalam Setting Pendidikan Inklusi*. Sleman : Intan Sejati Klaten.
- Delphie, B. (2009). *Matematika Untuk Anak Berkebutuhan Khusus*. Sleman : Intan Sejati Klaten.
- Departemen Pendidikan Nasional (2008). *Matematika Untuk SD/MI Kelas 1*. Jakarta : Depdiknas.
- Direktorat Pembinaan Sekolah Luar Biasa (2009). *Pendidikan Khusus dan Pendidikan Layanan Khusus*. Jakarta Selatan : Ditplb.
- Kustandi, C. dan Sutjipto, B. (2013). *Media Pembelajaran*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Latief (2010, 20 Mei). Ah, Pengajaran Guru Masih Membosankan!. *Kompas*, [Online], halaman 8. Tersedia: <http://www.kompas.com>. [8 September 2014]

- Latief (2011, 31 Januari). Mau Dibawa Kemana Matematika Kita. *Kompas* [Online], halaman 4. Tersedia: <http://www.kompas.com>. [8 September 2014]
- Libal, A. (2009). *Namaku Bukan Silamban Pemuda Penyandang Tunagrahita*. Sleman : Intan Sejati Klaten.
- Mulyani, A. (2008). Pengaruh Media Animasi Komputer Terhadap Hasil Belajar Sains Anak Tunagrahita Ringan . *Jurnal UPI*. PLB FIP UPI. Hlm. 1
- Mulyanta dan Leong, M. (2009). *Tutorial Membangun Multimedia Interaktif – Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta : Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Munir (2005). *Konsep dan Aplikasi Program Pembelajaran Berbasis Komputer (Computer Based Interaction)*, P3MP, UPI.
- Munir (2010). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung : Alfabeta.
- Munir (2012). *Multimedia - Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Nandi. (2006) Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Geografi di Persekolahan. *Jurnal "GEA". Jurusan Pendidikan Geografi*. VI (1), hlm. 2.
- Napitupulu, E. L. (2013, 15 Februari). Pemanfaatan TIK disekolah Minim. *Kompas* [Online], halaman 6. Tersedia: <http://www.kompas.com>. [8 September 2014]
- Nasution, S. (1987). *Metode Research*. Bandung : Jemmars.
- Nurseto, T. (2011) Membuat Media Pembelajaran yang Menariik. *Jurnal Ekonomi & Pendidikan. Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Yogyakarta*. VIII (1), hlm. 34.
- Putra, N. (2011). *Research & Development – Penelitian dan Pengembangan : Suatu Pengantar*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Rusman, (2005). *Model-model Multimedia Interaktif Berbasis Komputer*, P3MP, UPI.
- Sadiman, A.S. dkk. (2010). *Media Pendidikan - Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatnya*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Somantri, T.S. (2007). *Psikologi Anak Luar Biasa*. Bandung : Refika Aditama.

- Sundayana, R. (2013). *Media Pembelajaran Matematika*. Bandung : Alfabeta.
- Sundarmawan dan Ariyus, D. (2007). *Interaksi Manusia & Komputer*. Yogyakarta : Andi.
- Sundayana, R. (2013). *Media Pembelajaran Matematika*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono (2013). *Metode Penelitian Pendidikan – Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sultan, Alsultan.2006.Develoved of A Computer Aided Instruction (CAI) Package In Remote Sensing Educational. *Jurnal International* Volume XXXVI, part 6.
- Surapranata, S. (2006). *Analisis, Validitas, Reliabilitas dan Interpretassi Hasil Tes*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Whitton, N. (2007). Motivation and computer game based learning. In ICT: Providing choices for learners and learning. Proceedings ascilite Singapore 2007. <http://www.ascilite.org.au/conferences/singapore07/procs/whitton.pdf>
- Yulianda, C. (2012) Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Anak Tunagrahita Ringan Melalui Media Flip Chart. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Khusus. E-journal UNP*. I (3), hlm. 49.