

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GRAFIK.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Perumusan Masalah.....	5
C. Ruang Lingkup Penelitian	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	6
1. Manfaat Teoritis	6
2. Manfaat Praktisi	6
a. Bagi Peneliti	6
b. Bagi Pihak Lapangan Atau Lembaga.....	6
F. Definisi Operasional.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN HIPOTESIS PENELITIAN.....	8

Renaldi, Rendi. 2014

IMPLEMENTASI MEDIA ANIMASI ROTOSCOPING GUNA MENINGKATKAN PEMAHAMAN MATERI GRAPH PADA MATA KULIAH STRUKTUR DATA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

A. Kajian Pustaka.....	8
1. Media Pembelajaran.....	8
a. Jenis Media Pembelajaran.....	10
b. Tujuan Media Pembelajaran.....	11
c. Manfaat Media Pembelajaran.....	11
2. Struktur Data.....	13
3. Graph.....	13
a. Lintasan Terpendek.....	14
b. Traveling Salesman Problem.....	15
c. Chinese Postman Problem.....	15
4. Rotoscoping.....	15
B. Hipotesis Penelitian.....	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
A. Lokasi, Populasi dan Sampel Penelitian.....	19
1. Tempat Penelitian.....	19
2. Waktu Penelitian.....	19
3. Populasi Penelitian.....	19
4. Sampel Penelitian.....	20
B. Desain Penelitian.....	20
C. Metode Penelitian.....	22
1. Pendekatan Kuantitatif.....	23
2. Model Pembelajaran.....	24
D. Metodologi Pengembangan Multimedia.....	24
E. Instrument Penelitian.....	29
1. Langkah-langkah Pembuatan Instrument.....	29
2. Uji Validitas Instrument.....	32

3. Uji Reliabilitas.....	33
4. Tingkat Kesukaran Soal	34
5. Daya Pembeda.....	35
F. Teknik Analisis Data	36
1. Pengolahan Data Kuantitatif	36
a. Uji Normalitas	36
b. Uji Homogenitas.....	37
c. Uji Hipotesis.....	37
d. Pengolahan Data Angket	38
G. Prosedur dan Tahap-tahap Pelaksanaan Penelitian	39
BAB IV HASIL PEMBAHASAN DAN HASIL PENELITIAN	41
A. Pembahasan Media Pembelajaran.....	41
1. Metodologi Pengembangan Multimedia	41
a. Analisis	41
b. Desain	44
c. Pengembangan.....	61
d. Implementasi	70
e. Penilaian	70
2. Hubungan Media Dengan Hasil Belajar	72
B. Hasil Uji Coba Instrumen.....	73
1. Validitas Instrumen	73
2. Reliabilitas Instrument	74
3. Tingkat Kesukaran Soal	74
4. Daya Pembeda.....	74
C. Gambaran Hasil Penelitian.....	75
1. Hasil Belajar Peserta Didik	75

a. Skor Postes	75
2. Uji Normalitas	76
a. Uji Normalitas Kelas Eksperimen.....	77
b. Uji Normalitas Kelas Kontrol	77
3. Uji Homogenitas	77
4. Uji Hipotesis	78
a. Hipotesis ($H_0: \mu_1 = \mu_2$).....	79
b. Hipotesis ($H_1: \mu_1 \neq \mu_2$).....	79
5. Penghitungan Hasil Angket.....	80
D. Pembahasan Hasil Penelitian	96
1. Penggunaan media pembelajaran animasi rotoscoping.....	97
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	77
A. Simpulan.....	99
1. Kesimpulan.....	99
B. Rekomendasi	100
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	