

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Peneliitian.....	1
B. Identifikasi Masalah Penelitian	4
C. Pembatasan Masalah Penelitian.....	4
D. Rumusan Masalah Penelitian.....	4
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	5
G. Struktur Organisasi Skripsi.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Media Pembelajaran	7
B. Hasil Belajar	21
C. Kompetensi Perbaikan <i>Differential</i>	27
D. Hasil Penelitian Terdahulu yang Relevan	27
E. Kerangka Pemikiran	28
F. Hipotesis Penelitian	30
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Lokasi dan Subjek Populasi/Sampel Penelitian.....	31
B. Metode Penelitian dan Desain Penelitian	32
C. Definisi Operasional	33

Fatwa Tresna Radityan, 2014

PENGARUH MULTIMEDIA INTERAKTIF TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA KOMPETENSI PERBAIKAN DIFFERENTIAL

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

D. Variabel Penelitian	34
E. Data dan Sumber Data Penelitian	34
F. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian	35
G. Pengujian Instrumen Penelitian	35
H. Teknik Analisis Data	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Pemaparan Data	43
B. Pembahasan Data	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	52
B. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale	8
Gambar 2.2 Diagram Pendekatan Sistem Kegiatan Belajar.....	25
Gambar 2.3 Kerangka Pemikiran.....	29
Gambar 4.1 Grafik Normalitas Kelas Eksperimen	47
Gambar 4.2 Grafik Normalitas Kelas Kontrol	48
Gambar 4.3 Diagram Hasil Belajar Siswa	49

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Persentase Hasil Belajar.....	2
Tabel 2.1 Interpretasi Hasil Belajar	23
Tabel 2.2 Kompetensi Kejuruan	27
Tabel 3.1 <i>Non Equivalent Control Group Design</i>	33
Tabel 3.2 Tingkat Kesukaran dan Kriteria.....	37
Tabel 3.3 Klasifikasi Daya Beda.....	38
Tabel 3.4 Persiapan Uji T.....	42
Tabel 4.1 Data Hasil <i>Pre Test</i>	44
Tabel 4.2 Data Hasil <i>Post Test</i>	45
Tabel 4.3 Peningkatan Hasil Belajar.....	45
Tabel 4.4 Data Uji Homogenitas.....	46
Tabel 4.5 Data Uji Normalitas	47
Tabel 4.6 Data Uji Hipotesis.....	48

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A

1.	Kisi - Kisi Instrumen Uji Coba	55
2.	Soal Tes Uji Coba	57
3.	Kunci Jawaban Soal Uji Coba.....	64
4.	Perhitungan Validitas Butir Soal.....	65
5.	Perhitungan Tingkat Kesukaran Butir Soal.....	67
6.	Perhitungan Daya Pembeda Butir Soal	70
7.	Perhitungan Reliabilitas Soal	73
8.	Rekapitulasi Hasil Uji Coba Instrumen.....	76
9.	Kisi – Kisi Instrumen Penelitian	77
10.	Soal <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i>	79
11.	Kunci Jawaban Soal <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i>	84
12.	<i>Story Board</i> Multimedia.....	85
13.	<i>Judgement</i> Multimedia.....	88
14.	RPP Kelas Eksperimen.....	89
15.	RPP Kelas Kontrol	101

LAMPIRAN B

1.	Data Hasil Penelitian.....	113
2.	Data <i>Pre Test</i>	115
3.	Data <i>Post Test</i>	116
4.	Perhitungan Uji Homogenitas	117

Fatwa Tresna Radityan, 2014

PENGARUH MULTIMEDIA INTERAKTIF TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA KOMPETENSI PERBAIKAN DIFFERENTIAL

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

5.	Perhitungan Uji Normalitas.....	121
6.	Perhitungan Uji Hipotesis	130

LAMPIRAN C

1.	SK Dosen Pembimbing Skripsi.....	133
2.	Berita Acara Seminar I Skripsi.....	135
3.	Berita Acara Seminar II Skripsi	136
4.	Surat Penelitian Skripsi	137
5.	Lembar Kegiatan Bimbingan Skripsi.....	139
6.	Dokumentasi Penelitian Skripsi	144
7.	Riwayat Hidup.....	147