

# DAFTAR ISI

## PERNYATAAN

## ABSTRAK

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	i
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	ii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vii

## BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Rumusan Masalah Penelitian.....	5
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
1.5 Manfaat Penelitian .....	5
1.6 Batasan Masalah .....	6
1.7 Struktur Organisasi Skripsi.....	7

## BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN HIPOTESIS PENELITIAN

2.1 Pembelajaran .....	8
2.2 Komponen Pembelajaran.....	9
2.3 Media Pembelajaran .....	9
2.3.1 Pengertian Media Pembelajaran .....	9
2.3.2 Macam-Macam Media Pembelajaran .....	11
2.3.3 Manfaat Media Pembelajaran .....	12
2.3.4 Dasar Pertimbangan Penggunaan Media .....	13
2.4 Video Pembelajaran.....	14
2.4.1 Tujuan Video Pembelajaran .....	14

Iman Fushsilat, 2014

*IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO TUTORIAL PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN KOMPUTER DI SMK*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2.4.2 Karakteristik Media Video Pembelajaran.....	15
2.4.3 Keuntungan Media Video.....	16
2.5 Tutorial .....	16
2.6 Hasil Belajar .....	17
2.6.1 Pengertian Hasil Belajar .....	17
2.6.2 Mengukur Hasil Belajar .....	17
2.6.3 Klasifikasi Hasil Belajar .....	18
2.6.3.1 Hasil Belajar Ranah Kognitif .....	19
2.6.3.2 Hasil Belajar Ranah Afektif .....	20
2.6.3.3 Hasil Belajar Ranah Psikomotor .....	21
2.7 Bahasa Pemrograman Pascal .....	23
2.8 Mata Pelajaran Pemrograman Komputer .....	23
2.9 Hipotesis Penelitian .....	24

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Metode dan Desain Penelitian .....	26
3.1.1 Metode Penelitian .....	26
3.1.2 Desain Penelitian .....	27
3.2 Variabel Penelitian.....	28
3.3 Paradigma Penelitian .....	30
3.3 Lokasi, Populasi, dan Sampel Penelitian .....	30
3.3.1 Lokasi Penelitian.....	30
3.3.2 Populasi Penelitian.....	31
3.3.3 Sampel Penelitian.....	31
3.4 Teknik Pengumpulan Data Instrumen Penelitian .....	31
3.4.1 Teknik Pengumpulan Data .....	31
3.4.2 Instrumen Penelitian .....	33
3.5 Uji Instrumen Penelitian .....	34

**Iman Fushsilat, 2014**

*IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO TUTORIAL PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN KOMPUTER DI SMK*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

3.5.1 Uji Validitas Instrumen .....	34
3.5.2 Uji Reabilitas Instrumen .....	35
3.5.3 Uji Tingkat Kesukaran .....	37
3.5.3 Uji Daya Pembeda .....	37
3.6 Instrumen Observasi .....	36
3.6.1 Pengukuran Ranah Afektif.....	38
3.6.2 Pengukuran Ranah Psikomotor .....	40
3.7 Teknik Analisis Data .....	41
3.7.1 Gain Ternormalisasi.....	41
3.7.2 Uji Normalitas Data .....	43
3.7.3 Uji Hipotesis .....	45
3.7.7 Uji Signifikansi (Uji t) .....	47
3.8 Tahapan Penelitian .....	47
3.8.1 Tahap Persiapan .....	47
3.8.2 Tahap Pelaksanaan.....	48
3.8.3 Tahap Pengolahan dan Analisis Data .....	49

## **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 Hasil Uji Coba Instrumen Penelitian .....	50
4.1.1 Hasil Uji Validitas .....	50
4.1.2 Hasil Uji Reabilitas.....	51
4.1.2 Hasil Uji Tingkat Kesukaran .....	51
4.1.3 Uji Daya Pembeda .....	52
4.2 Hasil Penelitian.....	52
4.2.1 Data <i>Pretest</i> .....	52
4.2.2 Data <i>Posttest</i> .....	52
4.2.4 Hasil Uji Gain.....	53
4.2.4 Hasil Uji Normalitas Data .....	54

4.2.5 Hasil Uji Hipotesis Data .....	54
4.3 Analisis dan Pembahasan Data Sekunder Penelitian.....	55
4.3.1 Hasil Pengukuran Ranah Afektif.....	55
4.3.2 Hasil Pengukuran Ranah Psikomotor .....	57
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian.....	58
4.5 Kelebihan Penggunaan Video Tutorial sebagai Media Pembelajaran.....	59
4.6 Kelemahan Penggunaan Video Tutorial sebagai Media Pembelajaran.....	60

## **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Simpulan .....	61
5.2 Saran .....	62

## **DAFTAR PUSTAKA ..... 63**

## **LAMPIRAN-LAMPIRAN**