

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
UCAPAN TERIMA KASIH.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR BAGAN	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
B. Rumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
C. Tujuan Penulisan.....	Error! Bookmark not defined.
D. Manfaat Penulisan.....	Error! Bookmark not defined.
E. Metode Penciptaan.....	Error! Bookmark not defined.
F. Sistematika Penulisan	Error! Bookmark not defined.
BAB II LANDASAN PENCIPTAAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Kajian Teoritik	Error! Bookmark not defined.
1. Media	Error! Bookmark not defined.
2. Komik	Error! Bookmark not defined.
a. Definisi Komik.....	Error! Bookmark not defined.
b. Unsur-unsur Komik.....	Error! Bookmark not defined.
1) Ilustrasi.....	Error! Bookmark not defined.
2) Gaya Gambar	Error! Bookmark not defined.
3) Panel.....	Error! Bookmark not defined.
4) Cerita.....	Error! Bookmark not defined.
5) Sudut Pandang	Error! Bookmark not defined.
6) Balon Kata	Error! Bookmark not defined.
7) Bunyi Huruf (<i>Sound Lettering</i>).....	Error! Bookmark not defined.
8) Garis Gerak	Error! Bookmark not defined.
9) <i>Splash</i>	Error! Bookmark not defined.

Tressa Triandy, 2014

**“GENDERANG BARATAYUDHA” VISUALISASI NOVEL PEWAYANGAN KE DALAM BENTUK KOMIK
SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN CERITA PEWAYANGAN**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

c.	Langkah-langkah dalam Membuat Komik....	Error! Bookmark not defined.
	1) Membuat Sinopsis.....	Error! Bookmark not defined.
	2) Membuat Storyline.....	Error! Bookmark not defined.
	3) Membuat Karakter/Tokoh.....	Error! Bookmark not defined.
	4) Tahap Sketsa <i>Layout</i> Panel, Ilustrasi dan Balon Kata.....	Error! Bookmark not defined.
	5) Penintaan (<i>Inking</i>).....	Error! Bookmark not defined.
	6) Pewarnaan (<i>Coloring</i>).....	Error! Bookmark not defined.
	7) Balon teks.....	Error! Bookmark not defined.
	8) Pembuatan sampul (<i>Cover</i>).....	Error! Bookmark not defined.
	9) Tahapan Menyunting (<i>Editing</i>)&Penyelesaian(<i>Finishing</i>).....	Error! Bookmark not defined.
d.	Warna.....	Error! Bookmark not defined.
	1) Merah.....	Error! Bookmark not defined.
	2) Merah keunguan.....	Error! Bookmark not defined.
	3) Ungu.....	Error! Bookmark not defined.
	4) Biru.....	Error! Bookmark not defined.
	5) Hijau.....	Error! Bookmark not defined.
	6) Kuning.....	Error! Bookmark not defined.
	7) Putih.....	Error! Bookmark not defined.
	8) Abu-abu.....	Error! Bookmark not defined.
	9) Hitam.....	Error! Bookmark not defined.
3.	Wayang.....	Error! Bookmark not defined.
4.	Komik Indonesia dan Komik Wayang.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENCIPTAAN.....		Error! Bookmark not defined.
A.	Ide Berkarya.....	Error! Bookmark not defined.
	1. Prosedur penciptaan.....	Error! Bookmark not defined.
	2. Tema dan Judul.....	Error! Bookmark not defined.
B.	Persiapan.....	Error! Bookmark not defined.
C.	Pengolahan Ide.....	Error! Bookmark not defined.
D.	Alat dan Bahan Membuat Komik.....	Error! Bookmark not defined.
E.	Referensi Karya Ilustrasi.....	Error! Bookmark not defined.

F. Proses Pembuatan Komik Genderang Baratayudha.....	Error! Bookmark not defined.
BAB IV ANALISIS KARYA.....	Error! Bookmark not defined.
A. Proses Pengembangan Gagasan Cerita Pewayangan ke dalam Bentuk Komik.	Error! Bookmark not defined.
B. Deskripsi Karya	Error! Bookmark not defined.
1. Unsur-Unsur Komik.....	Error! Bookmark not defined.
a. Cerita.....	Error! Bookmark not defined.
b. Ilustrasi.....	Error! Bookmark not defined.
c. Anatomi.....	Error! Bookmark not defined.
d. Pola Panel.....	Error! Bookmark not defined.
e. Sudut Pandang	Error! Bookmark not defined.
f. Balon Kata	Error! Bookmark not defined.
g. Bunyi Huruf (<i>Sound Lettering</i>)	Error! Bookmark not defined.
h. Garis Gerak	Error! Bookmark not defined.
2. Visualisasi Karakter	Error! Bookmark not defined.
a. Pandhu Dewanata.....	Error! Bookmark not defined.
.....	Error! Bookmark not defined.
b. Dewi Kunti.....	Error! Bookmark not defined.
c. Dewi Madrim	Error! Bookmark not defined.
d. Narasoma	Error! Bookmark not defined.
e. Candrabirawa	Error! Bookmark not defined.
f. Prabu Basudewa.....	Error! Bookmark not defined.
g. Prabu Destarasta.....	Error! Bookmark not defined.
h. Petruk	Error! Bookmark not defined.
i. Sangkuni	Error! Bookmark not defined.
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
B. Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISTILAH	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	Error! Bookmark not defined.

Tressa Triandy, 2014

“GENDERANG BARATAYUDHA” VISUALISASI NOVEL PEWAYANGAN KE DALAM BENTUK KOMIK SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN CERITA PEWAYANGAN

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR TABEL

TABEL 2. 1 JENIS-JENIS MANGA.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2. 2 GAYA GAMBAR DALAM MANGA.	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2. 3 WARNA SIMBOLIK SIFAT DAN TOKOH WAYANG KULIT	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 1 Contoh <i>Storyline</i> Komik Halaman 4	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR BAGAN

Bagan 3. 1 Kerangka alur kerja proses pembuatan karya ... **Error! Bookmark not defined.**

Tressa Triandy, 2014

*“GENDERANG BARATAYUDHA” VISUALISASI NOVEL PEWAYANGAN KE DALAM BENTUK KOMIK
SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN CERITA PEWAYANGAN*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR GAMBAR

- Gambar 2. 1 Contoh Gambar Gaya Kartun (Kiri) Gaya Gambar Realistis (Kanan)
.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 2 Contoh Manga Shounen**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 3 Contoh Manga Seinen**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 4 Contoh Manga Shoujo.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 5 Contoh Manga Josei.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 6 Contoh Manga Kodomo**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 7 Contoh Manga Mecha**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 8 Contoh Manga Jidaeki.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 9 Contoh Manga Echhi.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 10 Gaya Gambar *Realistic rendition with minimal Stylization* **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 11 Homunculus, *Chapter 81* hlm. 01 ...**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 12 Gaya Gambar *Slightly Abstract Version* **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 13 One Piece, Karya Eiichiro Oda**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 14 Gaya Gambar *Abstracted and Stylezed Version*...**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 15 Ninja Hittori, Karya Motoo Abiko ..**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 16 Gaya Gambar *Highly Abstract Version (Chibi)* ...**Error! Bookmark not defined.**

Tressa Triandy, 2014

**“GENDERANG BARATAYUDHA” VISUALISASI NOVEL PEWAYANGAN KE DALAM BENTUK KOMIK
SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN CERITA PEWAYANGAN**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Gambar 2. 17 Contoh Chibi Style**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 18 Contoh Arah Membaca Panel pada Komik... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 19 Contoh Closure Peralihan Waktu-ke-Waktu. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 20 Contoh Closure Peralihan Aksi-ke-Aksi **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 21 Contoh Closure Peralihan Subjek-ke-Subjek **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 22 Contoh Closure Peralihan Adegan-ke-Adegan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 23 Contoh Closure Peralihan Aspek-ke-Aspek.. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 24 Contoh Closure Peralihan *Non-Sequitur* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 25 Contoh Menggunakan Gambar sudut pandang *Bird Eye's View***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 26 Contoh Gambar Menggunakan Sudut Pandang *Eye Level*.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 27 Contoh Gambar Menggunakan Sudut Pandang *High Angle*... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 28 Contoh Gambar Menggunakan Sudut Pandang *Low Angle*. ... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 29 Contoh Gambar Menggunakan Sudut Pandang *Frog Eye's View***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 30 (Kiri) Gambar Aplikasi Balon Kata Ucapan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 31 (Atas) Contoh Aplikasi Balon Pikiran **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 32 Contoh Aplikasi Efek Suara / *Sound Lettering***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 2. 33 [A] Contoh Efek Gambar Berganda[B] Contoh Efek Kabur/Beralur[C] Contoh Efek Kecepatan Cahaya **Error! Bookmark not defined.**

Tressa Triandy, 2014

“GENDERANG BARATAYUDHA” VISUALISASI NOVEL PEWAYANGAN KE DALAM BENTUK KOMIK SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN CERITA PEWAYANGAN

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Gambar 2. 34 Contoh Garis Gerak pada Manga**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 35 (Kiri) Contoh Gambar *Splash* Halaman, (Kanan) Contoh Gambar *Splash Panel***Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 36 Contoh *Splash* Ganda**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 37 Lingkaran Warna Brewster**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 38 Komik Strip Benny & Mice (Atas), **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 39 Setan Jalanan, Franki Indrasgoro ...**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 40 Nusantaranger, Sweta Kartika.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 41 VOLT, Marcelino Lefrandt dan Aswin MC Siregar **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 42 Poster “Prajurit Dewa”Hendranto Pratama Putra.**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 2. 43 Garudayana, Is Yuniarto (Kiri)**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 1 Buku Novel Pandawa Tujuh, Karya Pitoyo Amrih **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 2 Kitab Epos Mahabharata, C. Rajagopalachari **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 3 Komik Wayang Mahabarata, R.A Kosasih **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 4 *Software* Adobe Photoshop CS6 (Kiri), *Software* Coreldraw Graphics Suite X6 (Kanan).....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 5 Kertas Gambar Ukuran A4.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 6 Pensil dan Drawing Pen**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 7 Pen Tabetl (*Wacoom* Bamboo Model CTL-470) ...**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 8 Perangkat Komputer (*Personal Computer*)..... **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 9 Printer & Scanner Epson TX121x.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 10 (Kiri) Komik Garudayana, Karya Is Yuniarto, (Kanan) Komik *Naruto*, karya Masashi Kishimoto.....**Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 3. 11 Desain Karakter Pandhu Dewanata.**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 12 Desain Karakter Pangeran Destarasta **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 13 Desain Karakter Dewi Kunti**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 14 Desain Karakter Dewi Madrim (Atas) **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 15 Desain Karakter Prabu Basudewa (Kiri), Narasoma (Kanan) **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 16 Desain Karakter (Kiri) Sangkuni, (Kanan) Petruk **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 17 Salah Satu Sketsa *Storyboard* Halaman 04 Dalam Komik “Genderang Baratayudha”**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 18 Sketsa Pensil Halaman 04 pada Komik “Genderang Baratayudha”**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 19 Jendela Pengaturan pada *Adobe Photoshop CS6* untuk Memulai Lembar Kerja Baru.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 20 Menempel Gambar Sketsa Pensiling..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 21 Membuat Garis Tepi.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 22 Jendela Pengaturan untuk Membuat *Layer* Baru .**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 23 Pola Dasar Batas Panel.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 24 Jendela Pengaturan Menu *Stroke***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 25 Proses *Inking* Garis Panel.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 26 Halaman 28 yang Sudah Melalui Proses Penintaan Digital **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 27 Jendela Pengaturan Menu *Brush tool*..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 28 Gambar yang Telah Diberi Warna Dasar **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 29 Jendela Pengaturan *Layer* Warna....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 30 Gambar yang Telah Diberi Warna kedua dan Detail. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 31 Jendela Pengaturan *Tool Hue/Saturation* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 32 Hasil Proses Seleksi oleh *Pen tool* yang Akan Diberikan Efek Gerak pada Halaman 16 **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 33 Jendela Pengaturan *Radial Blur* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 34 Hasil Gambar yang Diberikan Efek Gerak ... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 35 Pembuatan Balon kata dan Kotak Narasi **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 36 Jendela Menu *Layer Style* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 37 Balon Kata yang Dimasukkan Teks **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 38 Jendela Menu Awal dalam Program *CorelDraw X6*..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 39 Pembuatan Bunyi Huruf (*Sound Lettering*) .. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 40 Jendela Menu *Export File to JPEG* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 42 *File* Bunyi Huruf yang Telah Dihapus *Backgroundnya*..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 41 *File* Bunyi Huruf yang Telah Dibuka di Program *Photoshop CS6* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 43 Gambar Komik Halaman 16 yang Sudah Selesai **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 44 Proses Pembuatan Komik “Genderang Baratayudha” **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 45 Contoh *Layout* Halaman Komik “Genderang Baratayudha” .. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 46 Proses *Layout* Halaman dengan Program *Corel Draw X6*..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 1 Contoh *Line Art* dan *Coloring* Komik “Genderang Baratayudha” **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 2 Gaya Gambar Manga Naruto (Kiri), Dragon Ball (Kanan) **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 3 Contoh Proses Penyederhanaan Bentuk Aksesoris dari Wayang Golek untuk Karakter Komik.....**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 4 Novel Pandawa Tujuh, Karya Pitoyo Amrih .. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 5 Logo R pada Sambul Belakang Komik..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 6 Sampul Depan dan Belakang Komik Genderang Baratayudha **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 7 Perbandingan Proporsi Tubuh Beberapa Karakter.**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 8 Contoh Pengaplikasian Pola Panel Peralihan Waktu ke Waktu **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 9 Contoh Pengaplikasian Pola Panel Peralihan Aksi ke Aksi **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 10 Contoh Pengaplikasian Pola Panel Peralihan Subjek ke Subjek**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 11 Contoh Pengaplikasian Pola Panel Peralihan Adegan ke Adegan**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 12 Contoh Pengaplikasian Pola Panel Peralihan Aspek ke Aspek**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 13 Contoh Pengaplikasian Splash Halaman (Kiri Atas), Splash Panel (Kanan Atas)**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 14 Contoh Penggunaan Sudut Pandang *Eye Level* pada Komik “Genderang Baratayudha”**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 15 Contoh Penggunaan Sudut Pandang *Frog Eye’s View* (Atas), Sudut Pandang *Low Angle* (Bawah)**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 16 Contoh Penggunaan Sudut Pandang *High Angle* .**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 17 Contoh Penggunaan Sudut Pandang *Bird Eye’s View* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 18 Contoh Bentuk *Caption* dan Balon Kata dalam Komik..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 19 Contoh Bentuk Bunyi Huruf (*Sound Lettering*) dan Pengaplikasian pada Komik**Error! Bookmark not defined.**

Tressa Triandy, 2014

“GENDERANG BARATAYUDHA” VISUALISASI NOVEL PEWAYANGAN KE DALAM BENTUK KOMIK SEBAGAI MEDIA PENYAMPAIAN CERITA PEWAYANGAN

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Gambar 4. 20 Contoh Penggunaan Garis Gerak dan Efek *Blur*..**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 21 Tokoh Pandhu Dewanata dan Kode Warna dalam *Color Picker***Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 22 Mahkota Kerajaan Hastinapura (Pandhu Dewanata dan Destarasta)**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 23 Karakter Wayang Golek Pandhu Dewanata.. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 24 Tokoh Dewi Kunti dan Kode Warna dalam *Color Picker* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 25 Kelat Bahu (Atas) dan Gelang Kana (Bawah)**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 26 Tokoh Dewi Madrim dan Kode Warna dalam *Color Picker* .. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 27 Tokoh Narasoma dan Kode Warna dalam *Color Picker*..... **Error! Bookmark not defined.**