BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang diperoleh pada penelitian "Implementasi Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Perangkat Lunak *Adobe Flash* pada Pembelajaran Merakit Rangkaian Kontrol Motor", dapat disimpulkan bahwa penggunaan perangkat lunak *Adobe Flash* sebagai media pembelajaran dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada ranah kognitif. Hal ini dibuktikan dengan hasil pengujian hipotesis, yaitu hipotesis (H_a) ditolak dan (H_0) diterima, dapat ditunjukan dengan 90% siswa mencapai nilai diatas KKM (75) atau lebih dari 75% siswa mencapai nilai diatas KKM. Oleh karena itu, penggunaan media pembelajaran berbasis perangkat lunak *Adobe Flash* dapat meningkatkan prestasi belajar siswa.

5.2 Saran

Selama melakukan penelitian, ditemukan beberapa kekurangan yang dapat dijadikan sebagai saran baik untuk pembelajaran maupun penelitian selanjutnya, diantaranya:

1. Penggunaan media pembelajaran berbasis *Adobe Flash* dapat diterapkan untuk meningkatkan prestasi belajar siswa pada standar kompetensi merakit rangkaian kontrol motor di SMKN 12 Bandung.
2. Penggunaan media pembelajaran berbasis *Adobe Flash* dapat diterapkan untuk mempermudah siswa sebelum melakukan praktik pada standar kompetensi merakit rangkaian kontrol motor, berkat adanya fitur animasi dari perangkat lunak *Adobe Flash* ini.
3. Untuk penelitan selanjutnya, perangkat lunak *Adobe Flash* dapat lebih dioptimalkan dan dikembangkan lagi dalam penggunaanya. Perangkat lunak ini memiliki banyak kelebihan dari segi fiturnya, sehingga akan lebih baik

jika lebih memanfaatkan lagi fitur-fitur yang tersedia pada perangkat lunak tersebut, agar dapat lebih interaktif lagi.