

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
ABSTRAK BAHASA JEPANG	iii
SINOPSIS	iv
KATA PENGANTAR	xv
DAFTAR ISI	xviii
DAFTAR TABEL	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan dan Batasan Masalah	4
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
1.4. Definisi Operasional	6
1.5. Metodologi Penelitian	7
1.5.1. Metode Penelitian	7
1.5.2. Populasi dan Sampel	8
1.5.3. Teknik Pengumpulan Data	8
1.5.4. Instrumen Penelitian	8
1.6. Anggapan Dasar dan Hipotesis	9
1.6.1. Anggapan Dasar	9
1.6.2. Hipotesis Penelitian	10
1.7. Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORITIS	12
2.1. Media Pembelajaran Interaktif	12
2.1.1. Definisi Media Pembelajaran	12
2.1.2. Fungsi Media Pembelajaran	13

2.1.3. Jenis – jenis Media Pembelajaran	14
2.1.4. Multimedia Interaktif	16
2.1.5. Karakteristik Media dalam Multimedia Pembelajaran	17
2.2. <i>Adobe Director</i>	18
2.2.1. Sejarah dan Perkembangan	18
2.2.2. <i>User Interface</i> (Antar-Muka Pengguna)	20
2.2.3. Interaksi dalam Media Pembelajaran	22
2.3. Kanji	24
2.3.1. Sejarah Kanji	24
2.3.2. Cara Baca Kanji	25
2.3.3. Bushu	25
2.3.4. Kakusuu	26
2.3.5. Hitsujun	27
2.3.6. Rikusho	28
2.4. Kegiatan Membaca dan Wacana	30
2.4.1. Membaca	30
2.4.2. Pengertian Wacana	32
2.5. Hasil Penelitian Terdahulu yang Relevan	32
2.5.1. Hasil Penelitian terdahulu tentang pembelajaran kanji menggunakan media interaktif	32
2.5.2. Hasil Penelitian terdahulu tentang pembelajaran dokkai menggunakan media interaktif	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	34
3.1. Metode Penelitian	34
3.2. Desain Penelitian	35
3.3. Populasi dan Sampel Penelitian	36
3.3.1. Populasi	36
3.3.2. Sampel	36

3.4. Lokasi dan Waktu Penelitian	37
3.4.1. Lokasi Penelitian	37
3.4.2. Waktu Penelitian	37
3.5. Teknik Penelitian	37
3.6. Teknik Pengolahan Data	38
3.7. Prosedur Penelitian	40
3.8. Instrumen Penelitian	43
3.9. Hipotesis Statistik	44
BAB IV ANALISIS DATA	45
4.1. Pelaksanaan Penelitian	45
4.2. Analisis Data Tes	56
4.3. Analisis Data Angket	62
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	70
5.1. Kesimpulan	70
5.2. Saran	71
 DAFTAR PUSTAKA	