

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan Hasil Penelitian yang dilakukan di SMP GPI Solokanjeruk kelas VIII mengenai ‘’Hubungan Kecanduan *Game Online* dengan perilaku agresif’’ dapat di simpulkan bahwa setelah dilakukan uji statistik *pearson correlation* diketahui terdapat hubungan yang signifikan antara kecanduan *game online* dengan perilaku agresif di SMP GPI Solokanjeruk dan hasil tingkat kategori pada kecanduan *game online* berada pada tingkat kurang kecanduan, begitupun pada perilaku agresif yang berada pada kategori kurang agresif. Asumsi jika kecanduan *game online* meningkat maka perilaku agresif juga meningkat, begitu pula sebaliknya.

#### **5.2 Saran**

##### **1) Bagi orang tua**

Diharapkan dapat membuat jadwal harian dari mulai bangun, shalat, jadwal sekolah dan rekreasi jika perlu.

##### **2) Bagi sekolah**

diharapkan membuat kegiatan positif di sekolah, seperti literasi buku, permainan yang mengasah otak, serta fasilitasi penitipan hp di sekolah.

##### **3) Bagi peneliti selanjutnya**

Bisa meneliti lebih lanjut mengenai *game online* dan perilaku agresif dengan lebih mendalam serta meneliti dari kalangan anak-anak.