

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan Hasil Penelitian yang dilakukan di SMP GPI Solokanjeruk kelas VIII mengenai “Hubungan Kecanduan *Game Online* dengan perilaku agresif” dapat di simpulkan bahwa setelah dilakukan uji statistik *pearson correlation* diketahui terdapat hubungan yang signifikan antara kecanduan *game online* dengan perilaku agresif di SMP GPI Solokanjeruk dan hasil tingkat kategori pada kecanduan *game online* berada pada tingkat kurang kecanduan, begitupun pada perilaku agresif yang berada pada kategori kurang agresif. Asumsi jika kecanduan *game online* meningkat maka perilaku agresif juga meningkat, begitu pula sebaliknya.

#### **5.2 Saran**

1) Bagi orang tua

Diharapkan dapat membuat jadwal harian dari mulai bangun, shalat, jadwal sekolah dan rekreasi jika perlu.

2) Bagi sekolah

diharapkan membuat kegiatan positif di sekolah, seperti literasi buku, permainan yang mengasah otak, serta fasilitasi penitipan hp di sekolah.

3) Bagi peneliti selanjutnya

Bisa meneliti lebih lanjut mengenai *game online* dan perilaku agresif dengan lebih mendalam serta meneliti dari kalangan anak-anak.