

DAFTAR PUSTAKA

Sumber: Kusumah, Wijaya 2007. Media Pembelajaran.

(<http://wijayalabs.blogspot.com/2007/11/media-pembelajaran.html>)

,diakses 21 februari 2012.

Daryanto 2011. MEDIA PEMBELAJARAN

Sumber: Komputika. (2011). *Augmented Reality(AR)*.(<http://www.komputika->

stmik.com/index.php?option=com_content&view=article&id=112:augmen

ted-reality-ar&catid=77:technology&Itemid=109, diakses 14 April 2012)

Billinghurst, Mark. 2002. *Augmented Reality in Education*. Seattle: New Horizons

Kaufmann, Hannes. 2002. *Collaborative Augmented Reality in*

Education.(online), ([http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=](http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.12.2215&rep=rep1&type=pdf)

10.1.1.12.2215&rep=rep1&type=pdf, diakses 19 April 2012)

Riswayan, Setio. 2009. *Augmented Reality*. (online),

(<http://tiosijimbo.wordpress.com/2009/12/15/augmented-reality/>, diakses

23 April 2014)

Billinghurst , Mark. 2001. *MagicBook: Transitioning between Reality and*

Virtuality. ACM: Newyork.

Borg, W. R. & Gall, M. D. 1979. *Educational Research : An Introduction (Third*

Edition). Newyork and London : Longman Inc.

Ronald T dan Azuma.1997. *A Survey of Augmented Reality*. Hughes Research

Laboratories: Malibu

Hamilton, Karen & Olenewa, Jorge. 2010. *Augmented Reality in*

Education.(online), (<http://www.authorstream.com/Presentation/>

Bhakti Fahdiyansyah, 2014

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY PADA
MATERI PERANGKAT KERAS JARINGAN DAN FUNGSINYA UNTUK KEPERLUAN AKSES
INTERNET**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

k3hamilton- 478823-augmented-reality-in-education/, diakses 21 Agustus 2013)

Munir. 2008. Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi. Bandung: SPS Universitas Pendidikan Indonesia.

Sugiyono. 2008. Metode Penelitian Pendidikan. Bandung : CV. Alfabeta.

Hartati, Linda. 2010. Pengaruh Pembelajaran Matematika Berbasis Komputer Terhadap Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa. Skripsi Jurusan Pendidikan Matematika Fakultas Matematika dan Pengetahuan Alam Universitas Pendidikan Indonesia Bandung : Tidak Diterbitkan.

Shofiyullah, Moh Panji. "Pengembangan Media Berbasis Augmented Reality untuk Kegiatan Pembelajaran Siswa." Bandung, 2011.

Hariadi, Mochamad , and Bregga Tedy Gorbala. "Aplikasi Augmented Reality untuk Katalog Penjualan Rumah." (online), (<http://digilib.its.ac.id/public/TTS-Undergraduate-10429-Paper.pdf>)

Kato, H dan Billingham, M., "Marker Tracking and HMD Calibration for a Video-based Augmented Reality Conferencing System" Proceedings of 2nd Int. Workshop On Augmented Reality, 1994.

Fajar Budhi Iswanda, dkk. "Pemanfaatan teknologi Augmented Reality untuk Mendukung Kontrol Interaktif Menggunakan ARToolKit". Bandung 2013