

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS METODE *INQUIRY* PADA MATAKULIAH JARINGAN
KOMPUTER**

SKRIPSI

*Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer*



Diajukan oleh :

Aliyaputri Andini Buzwery

NIM. 1004890

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2014**

***Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif
Berbasis Metode Inquiry Pada Matakuliah Jaringan Komputer***

oleh :

Aliyaputri Andini Buzwery
NIM. 1004890

Sebuah Skripsi yang diajukan untuk memenuhi sebagian syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Pengetahuan Alam

© Aliyaputri Andini Buzwery 2014
Universitas Pendidikan Indonesia
Desember 2014

Hak Cipta dilindungi Undang – Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa ijin peneliti.

ALIYAPUTRI ANDINI BUZWERY

**PENGEMBANGAN MUTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
DENGAN METODE HEURISTIK TIPE *BEST FIRST SEARCH*
UNTUK MATA PELAJARAN DESAIN GRAFIS SMK**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I

**Dr. Dedi Rohendi, M.T
NIP. 196705341993021001**

Pembimbing II

**Dr. Parsaoran Siahaan, M.Pd
NIP 195803011980021002**

**Mengetahui
Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer**

**Dr. H. Enjang Ali Nurdin, M. Kom
NIP 196711211991011001**