

DAFTAR ISI

ABSTRAKT	i
ABSTRAKSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Definisi Operasional	6
F. Tujuan Penelitian	7
G. Manfaat Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORETIS	
A. Konsep Dasar Media Pembelajaran	9
1. Pengertian Media Pembelajaran	9
2. Klasifikasi Media Pembelajaran	11
3. Karakteristik Media Pembelajaran	13

4. Fungsi Media Pembelajaran	15
5. Manfaat Media Pembelajaran	16
B. Konsep Dasar Kosakata	19
1. Pengertian Kosakata	19
2. Klasifikasi Kosakata	21
3. Manfaat Penguasaan Kosakata.....	22
C. Konsep Dasar Kartu <i>Uno</i>	23
1. Pengertian Kartu Uno	23
2. Karakteristik Kartu Uno	25
3. Permainan Kartu Uno dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Jerman	26
4. Langkah-langkah Penggunaan Kartu Uno	28
5. Kelebihan dan Kekurangan Kartu Uno	34
D. Kerangka Berpikir	35
E. Hipotesis	37
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Metode Penelitian	38
B. Variabel Penelitian	39
C. Tempat dan Waktu Penelitian	39
D. Populasi dan Sampel	39
E. Instrumen Penelitian	40
F. Teknik Penelitian	41
1. Teknik Pengumpulan Data	41

2. Teknik Pengolahan Data	41
G. Hipotesis Statistik	43
BAB IV. ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Data	44
B. Uji Persyaratan Analisis	44
1. Uji Normalitas	44
2. Uji Homogenitas	45
C. Analisis Deskriptif	46
D. Analisis Perbandingan <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> dengan Sign-test ..	47
E. Pengujian Hipotesis (Analisis Verifikatif)	47
F. Analisis Hasil Angket Pembelajaran	48
G. Pembahasan Hasil Penelitian	49
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	53
B. Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	55