

ABSTRAK

Nova Firmansyah NIM. 0901805. Skripsi : Pengaruh Pembelajaran Aktivitas *Soccer Like Games* Terhadap Pengembangan Sportivitas Siswa (Studi Eksperimen Pada Siswa Ekstrakurikuler Sepakbola di SMA Negeri 2 Subang). Skripsi ini dibimbing oleh Pembimbing I Drs. Sucipto, M.Kes. AIFO. Pembimbing II Dr. Hj. Tite Juliantine, M.Pd.

Latarbelakang penelitian ini masih banyaknya guru ataupun pelatih yang menggunakan metode konvensional dalam pembelajaran atau melatih, sehingga siswa cepat lelah dan membosankan tidak ada tantangan dan hal yang baru, dan kurangnya penjelasan mengenai sportivitas. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah terdapat pengaruh pembelajaran aktivitas *soccer like games* terhadap pengembangan sportivitas siswa ekstrakurikuler sepakbola di SMA Negeri 2 Subang. Metode yang digunakan adalah metode penelitian eksperimen. Desain Penelitian *pretest-posttest control group design*. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa yang mengikuti ekstrakurikuler sepakbola di SMA Negeri 2 Subang yang berjumlah 30 orang siswa, sedangkan sampel dalam penelitian ini sebanyak 30 orang siswa yang diambil melalui teknik *simple random sampling*. Instrumen penelitian yang digunakan adalah angket dengan menggunakan skala *Likert*. Hasil pengujian data-data tersebut diperoleh angka t_{hitung} 3,278 lebih besar dari t_{tabel} pada tingkat kepercayaan atau taraf signifikansi $\alpha = 0,05$ dengan dk $(n_1+n_2-2) = 28$. Dari daftar distribusi t diperoleh 2,048 dengan kriteria pengujian adalah terima H_0 jika $t_{hitung} > t_{tabel}$. Ternyata, t_{hitung} berada pada daerah penerimaan, jadi H_0 diterima. Berdasarkan hasil pengolahan dan analisis data, disimpulkan bahwa pembelajaran aktivitas *soccer like games* memberikan pengaruh yang signifikan terhadap pengembangan sportivitas siswa ekstrakurikuler sepakbola di SMA Negeri 2 Subang.

Kata kunci : *Soccer Like Games* dan Sportivitas.

ABSTRACT

Nova Firmansyah NIM. 0901805. Final Paper: The Effect of Learning Activity Soccer Like Games Towards Sportsmanship Student Development (Experimental Study On Students Extracurricular Football at SMAN 2 Subang). This final Paper is guided by the Supervisor Drs. Sucipto, M.Kes. AIFO. Co-Supervisor Dr. Hj. Tite Juliantine, M. Pd.

The background of this study was the number of teachers or trainers who use conventional methods of learning or training, so that students are tired and boring no challenges and new things, and the lack of explanation of sportsmanship. The purpose of this study was to determine whether there is any effect of learning activities soccer like games on the development of students extracurricular football sportsmanship at SMAN 2 Subang. The method use design experimental research method. Pretest-posttest design study control group design. The population in this study is the students who take extracurricular football at SMAN 2 Subang totaling 30 students, while the samples in this study were 30 students are taken through a simple random sampling technique. Research instrument used was a questionnaire using a Likert scale. The test result data-data obtained t count 3.278 greater than the level of trust or t table significance level $\alpha = 0.05$ with dk $(n_1+n_2-2) = 28$. From the list of 2,048 t distribution obtained with the test criteria is received H_0 if t count $>$ t table. Apparently, t count be at the reception area, so H_0 is accepted. Based on the results of data processing and analysis, it was concluded that the learning activities soccer like games have a significant influence on the development of students extracurricular football sportsmanship at SMAN 2 Subang.

Keywords: Soccer Like Games and Sportsmanship.