

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI *GAME* SIMULASI GERBANG LOGIKA  
DASAR SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari  
Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
Jurusan Pendidikan Teknik Elektro



**Oleh :**

**HITE ELPERADO**

**E.0451.0707146**

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO  
FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG**

**2014**

# **Perancangan Dan Implementasi *Game* Simulasi Gerbang Logika Dasar Sebagai Media Pembelajaran**

Oleh  
Hite Elperado

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana  
pada Fakultas Pendidikan Teknik dan Kejuruan

© Hite Elperado 2014  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Agustus 2014

Hak Cipta dilindungi undang-undang.  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI GAME SIMULASI GERBANG LOGIKA  
DASAR SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN**

Oleh:

**Hite Elperado**

**E.0451.0707146**

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I

Pembimbing II

**Dr. Enjang A. Juanda, M.Pd, MT**  
**NIP. 19550826 198101 1 001**

**Erik Haritman, S.Pd, MT**  
**NIP. 19760527 200112 1 002**

Mengetahui,

Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro  
Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan  
Universitas Pendidikan Indonesia

**Prof. Dr. H. Bachtiar Hasan, M.Sie.**  
**NIP. 19551204 198103 1 002**