

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *CREATIVE PROBLEM SOLVING* (CPS) UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA APLIKASI PENGOLAH ANGKA**

**SKRIPSI**

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai Gelar  
Sarjana S-1 Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer  
FPMIPA UPI



oleh

Agus Suhendar  
0706884

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2014**