

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
ABSTRAK.....	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I Pendahuluan	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Identifikasi Masalah Penelitian	4
C. Rumusan Masalah Penelitian	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	6
F. Struktur Organisasi Skripsi.....	6
BAB II Kajian Teori	8
A. Model Pembelajaran Kooperatif	8
B. Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Two Stay Two Stray</i> (TSTS) berbantuan Simulasi Komputer	10
C. Miskonsepsi dan Cara Mengidentifikasinya	13
D. Kerangka Pemikiran	21
E. Hipotesis Penelitian	28
BAB III Metodologi Penelitian	30
A. Lokasi dan Subjek Penelitian	30
B. Metode Penelitian.....	30
C. Desain Penelitian	31
D. Definisi Operasional.....	32
E. Instrumen Penelitian	33
F. Proses Pengembangan Instrumen	34

G. Teknik Pengumpulan Data	41
H. Teknik Analisis Data	43
BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan	48
A. Pelaksanaan Kegiatan Penelitian.....	48
a. Pelaksanaan Uji Coba Instrumen	48
b. Pelaksanaan Penelitian.....	48
c. Uji Normalitas, Homogenitas dan Hipotesis.....	49
d. Keterlaksanaan Kegiatan Pembelajaran	51
B. Hasil Penelitian dan Pembahasan.....	53
a. Profil Miskonsepsi	53
b. Pembelajaran Kooperatif TSTS berbantuan Simulasi Komputer dalam Meminimalisasi Miskonsepsi	54
c. Efektifitas Pembelajaran TSTS berbantuan Simulasi Komputer.....	58
BAB V Simpulan dan Saran.....	61
A. Kesimpulan.....	61
B. Saran	62
DAFTAR PUSTAKA.....	63