

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMAKASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Identifikasi dan Perumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	6
E. Struktur Organisasi Skripsi.....	7

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Belajar dan Pembelajaran.....	8
1. Belajar	8
2. Pembelajaran.....	8
B. Media Pembelajaran.....	9
1. Definisi Media Pembelajaran	9
2. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	11
3. Fungsi Media Pembelajaran	12
4. Dasar Pertimbangan Pemilihan Media Pembelajaran	13
C. Pembelajaran Berbasis Komputer.....	14
D. Media Pembelajaran Animasi	15
1. Multimedia.....	15
2. Multimedia Animasi.....	16
3. Multimedia Animasi dalam Pembelajaran	16
4. Perancangan Multimedia Animasi	18
E. Pemecahan Masalah	19
F. Material Teknik	25
G. Tinjauan Penelitian Sebelumnya	26
H. Kerangka Pemikiran	26
I. Hipotesis Penelitian	27

BAB III METODE PENELITIAN

A. Lokasi dan Subjek Penelitian	28
B. Desain Penelitian	28
C. Metode Penelitian	29
D. Prosedur Penelitian	30
E. Definisi Operasional.....	32
F. Instrumen Penelitian.....	32
G. Proses Pengembangan Instrumen	35
1. <i>Expert Judgment</i>	35
2. Kriteria Penilaian Berdasarkan Skor Perolehan	36
H. Teknik Pengumpulan Data.....	36
I. Teknik Analisis Data.....	36

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data	42
B. Analisis Data Hasil Penelitian	48
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	50

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	54
B. Saran.....	55

DAFTAR PUSTAKA 56

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP