

DAFTAR PUSTAKA

- Anitah, S. (2009). *Media pembelajaran*. Kadipiro Surakarta: Yuma Pustakabekerjasama dengan FKIP UNS.
- Arsyad A. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Bustaman, Burmansyah (2001). *Web design dengan macromedia flash mx 2004*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Callister, W. D Jr., *Material Science And Engineering, An Introduction*, Salt Lake City, Utah, 1985.
- Dahar, Ratna Wilis. (2011). *Teori-teori Belajardan Pembelajaran*, Jakarta: Erlangga.
- Djamarah, S. B. (2005). *Guru dan Anak Didik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, S. B. dan Zain, A. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hamalik, O. (2004). *Proses Belajarmengajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Ibrahim. (2001). *Pembelajaran Kooperatif*. Surabaya : University Press.
- Kemendikbud. (2012). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Pusat Bahasa Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Indonesia. <http://bahasa.kemdikbud.go.id/kbbi/index.php>. [05:15, 6 Mei 2012].
- Kemdikbud. (2014). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Pusat Bahasa Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Indonesia [Online]. Tersedia <http://bahasa.kemdikbud.go.id/kbbi/index.php>. [8 Juli 2014]
- Mahfudin, Azis. (2007). *Pengembangan Program Pembelajaran untuk Meningkatkan Keterampilan Berbahasa Asing di Perguruan Tinggi*, Disertasi. Sekolah Pascasarjana UPI, tidak diterbitkan.
- Mulyasa, E., (2007). *Kurikulum Berbasis Kompetensi: Konsep, Karakteristik, dan Implementasi*. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Munir. (2010). *Kurikulum Berbasis Teknologi Informasi dan komunikasi*. Cetakan kedua. Bandung: Alfabeta.

- Rusman, dkk.(2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, Arief S. et al. (2008). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Sanjaya, Wina. (2010). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Perdana Media Group.
- Siregar, S. (2004). *Statistik Terapan*. Jakarta: Grasindo.
- Suciadi, AA.(2003). *Menguasai Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash MX*. Jakarta: Dinastindo.
- Sudjana, N. dan Rivai, A. (1989). *Teknologi Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru.
- Suherman, A. (2010). *Pengembangan Model Desain Pembelajaran Mata Pelajaran Produktif Dalam Implementasi Kurikulum Berbasis Kompetensi SMK Teknologi dan Rekayasa*. Disertasi. Sekolah Pascasarjana UPI, tidak diterbitkan.
- Wahono, R.S. (2008). *Tujuh Langkah Mudah Membuat Multimedia Pembelajaran* [Online]. Tersedia <http://romisatriawahono.net/2008/03.03.7-langkah-mudah-membuat-multimedia-pembelajaran> [10 September 2012]
- Wahono, W. (2010). *Pengembangan Model Pembelajaran "Mikir" pada Perkuliahan Fisika Dasar untuk Meningkatkan Keterampilan Generik Sains dan Pemecahan Masalah Calon Guru SMK Program Keahlian Tata Boga*, Disertasi. Sekolah Pascasarjana UPI, tidak diterbitkan.
- Warsita, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran. Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Yarden, A & Hagit Yarden. (2006). *Supporting learning of biotechnological methods using interactive and task included Animations*. SIG 2 Bi-Annual meeting, "Text and Graphics Comprehension". 30th of Aug - 1st September 2006. University of Nottingham. (19).