

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Rumusan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
1. Manfaat Teoritis.....	6
2. Manfaat Praktis.....	6
F. Strukur Organisasi Skripsi.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN, DAN HIPOTESIS PENELITIAN	8
A. Media Pembelajaran.....	8
1. Definisi Media Pembelajaran.....	8
2. Ciri-ciri Media Pendidikan.....	9
a. Ciri Fiksatif (<i>Fixative Property</i>).....	9
b. Ciri Manipulatif (<i>Manipulative Property</i>).....	9
c. Ciri Distributif.....	10
3. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	10
a. Media hasil teknologi cetak.....	11
b. Media hasil teknologi audio-visual.....	11
c. Media hasil teknologi yang berdasarkan komputer.....	11
d. Media hasil gabungan teknologi cetak dan komputer.....	12
4. Fungsi Media Pembelajaran.....	14
5. Manfaat Media Pembelajaran.....	16
6. Dasar Pertimbangan Pemilihan Media Pembelajaran.....	17
B. Pembelajaran Berbasis Komputer.....	19
1. Pembelajaran Berbasis Komputer.....	19
a. Model Pembelajaran Berbasis Komputer.....	21
2. Pembelajaran Berbasis Multimedia Animasi.....	21
3. Multimedia Animasi Dalam Pembelajaran.....	22
4. Perancangan Animasi.....	23
5. Aspek Penilaian Perangkat Pembelajaran.....	24

a. Aspek Rekayasa Perangkat Lunak.....	24
b. Aspek Desain Pembelajaran.....	25
c. Aspek Komunikasi Visual.....	25
C. Belajar dan Hasil Belajar.....	25
1. Pengertian Belajar.....	25
2. Teori Belajar.....	27
3. Hasil Belajar.....	30
a. Hakikat hasil belajar.....	30
b. Jenis-jenis hasil Belajar.....	31
D. Pemecahan Masalah.....	32
E. Deskripsi Mata Kuliah Material Teknik.....	43
F. Penelitian Yang Relevan.....	43
G. Kerangka Pemikiran.....	44
H. Hipotesis	46
BAB III METODE PENELITIAN.....	47
A. Lokasi dan Subjek Penelitian.....	47
B. Desain Penelitian.....	47
C. Metode Penelitian Yang Digunakan.....	48
D. Definisi Operasional.....	49
E. Instrumen Penelitian.....	50
1. Kuisisioner Multimedia.....	51
2. Soal Tes.....	52
F. Proses Pengembangan Instrumen.....	52
G. Teknik Pengumpulan Data.....	52
1. Instrument non-tes.....	52
2. Instrument tes.....	52
H. Analisis Data.....	53
1. Uji Homogenitas.....	53
2. Uji Normalitas.....	53
3. Nilai N-Gain.....	55
4. Uji Hipotesis.....	55
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	57
A. Deskripsi Hasil Penelitian.....	57
1. Deskripsi Hasil Pengembangan Media	57
a. Tahap analisis.....	57
b. Tahap desain.....	59
c. Tahap pengembangan.....	59
d. Tahap implementasi.....	60
e. Tahap penilaian.....	60
2. Deskripsi Data <i>Pre-test</i> , <i>Post-test</i> , dan <i>N-Gain</i>	60
B. Analisis Data.....	65
C. Pembahasan	67

BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	72
A. Simpulan.....	72
B. Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA.....	73
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	