

**PERANCANGAN SISTEM REKOMENDASI AKOMODASI PADA *EVENT*
KONSER DENGAN METODE *HYBRID FILTERING (RULE-BASED
SYSTEM DAN USER-BASED COLLABORATIVE FILTERING)***

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Program Studi Ilmu Komputer



Disusun oleh

Azzahra Alike Putri Yudha

2105899

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG**

2025

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM REKOMENDASI AKOMODASI PADA EVENT KONSER DENGAN METODE HYBRID FILTERING (RULE-BASED SYSTEM DAN USER-BASED COLLABORATIVE FILTERING)

Disetujui dan Disahkan oleh Pembimbing:
Pembimbing I,



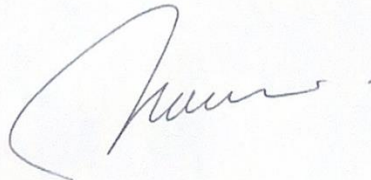
Prof. Dr. Munir, M.IT.
NIP. 196603252001121001

Pembimbing II,



Ani Anisyah, S.Pd., M.T.
NIP. 920200419930811201

Mengetahui,
Ketua Program Studi Ilmu Komputer



Dr. Muhammad Nursalman, M.T.
NIP. 197909292006041002

**PERANCANGAN SISTEM REKOMENDASI AKOMODASI PADA *EVENT*
KONSER DENGAN METODE *HYBRID FILTERING (RULE-BASED
SYSTEM* DAN *USER-BASED COLLABORATIVE FILTERING*)**

Oleh

Azzahra Alika Putri Yudha

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Ilmu Komputer pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan

©Azzahra Alika Putri Yudha
Universitas Pendidikan Indonesia

Hak cipta dilindungi Undang-Undang
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
Dengan dicetak ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa izin penulis.

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “PERANCANGAN SISTEM REKOMENDASI AKOMODASI PADA *EVENT* KONSER DENGAN METODE *HYBRID FILTERING (RULE-BASED SYSTEM DAN USER-BASED COLLABORATIVE FILTERING)*” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku di masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap karya saya ini.

Bandung, 19 Agustus 2025

Yang membuat pernyataan



Azzahra Alike Putri Yudha

KATA PENGANTAR

Segala puji serta syukur kita panjatkan kepada Allah SWT karena dengan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM REKOMENDASI AKOMODASI PADA *EVENT* KONSER DENGAN METODE *HYBRID FILTERING (RULE-BASED SYSTEM DAN USER-BASED COLLABORATIVE FILTERING)*”. Solawat serta salam tidak lupa kita sampaikan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW juga kepada keluarganya, sahabat-sahabatnya, hingga kita umatnya di akhir zaman.

Skripsi ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada Program Studi Ilmu Komputer, Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Pendidikan Indonesia. Tentunya dalam pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mohon kepada pembaca untuk menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk memperbaiki penelitian ini agar bisa menjadi lebih baik. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan juga memberikan pembelajaran untuk pembacanya.

Bandung, 19 Agustus 2025



Penulis

UCAPAN TERIMAKASIH

Segala puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT., Dzat Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang, penulis menyadari sepenuhnya bahwa terselesaikan nya skripsi ini semata-mata atas kehendak, rahmat, taufik, hidayah, dan inayah-Nya. Tanpa limpahan pertolongan dan ridha-Nya, mustahil bagi penulis untuk menuntaskan seluruh rangkaian proses penelitian hingga penulisan skripsi ini.

Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, Ayah, Kristiyant Ponty Yudha dan Bunda, Yunita Sri Rejeki, Ombai, Nurilah, Adik penulis, Akmal Afif Putra Yudha, serta seluruh keluarga besar Boentjito yang tidak pernah putus mendoakan, mendukung secara moril maupun materiil, serta menjadi sumber semangat utama dalam menyelesaikan studi terutama pada skripsi ini. Terima kasih karena sudah menjadi rumah dan tempat berteduh paling nyaman bagi penulis.
2. Prof. Dr. Munir, M.IT., selaku Dosen Pembimbing I, dan Ibu Ani Anisyah, S.Pd., M.T., selaku Dosen Pembimbing II, yang telah memberikan waktu, tenaga, dan pemikiran dengan penuh kesabaran, ketelitian, dan perhatian telah membimbing, mengarahkan, memberikan masukan yang sangat berharga selama proses penelitian hingga penulisan skripsi ini.
3. Bapak Dr. Muhammad Nursalman, M.T., selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer, yang senantiasa memberikan arahan, dukungan, dan fasilitas yang membantu penulis dalam menyelesaikan studi.
4. Bapak Dr. Rasim, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing Akademik, atas bimbingan, arahan, dan perhatian yang diberikan selama penulis menempuh pendidikan di Program Studi Ilmu Komputer.
5. Seluruh dosen Program Studi Ilmu Komputer atas segala ilmu, wawasan, inspirasi, dan pengalaman berharga yang telah membekali penulis selama masa studi.

6. Sahabat-sahabat sejak di bangku sekolah, Tiyyaz, Laura, dan Dianti yang selalu ada pada setiap penulis membutuhkan, yang selalu menghibur, mendukung, mendengarkan keluh kesah dan tangis penulis. Terima kasih banyak karena telah menjadi tempat terbaik untuk beristirahat dan memberikan tawa setiap harinya agar langkah yang berat menjadi lebih ringan dalam perjalanan studi dan skripsi ini.
7. Rekan seperjuangan selama perkuliahan, Elsa dan Dicki yang selalu membersamai penulis dari awal semester studi sampai akhir proses penyusunan skripsi ini. Terima kasih atas tawa yang diberikan, kebersamaan, semangat, dan perhatian selama perkuliahan hingga terselesaikan nya skripsi ini. Semoga kebaikan senantiasa menyertai kalian, dan persahabatan kita dapat terjalin sampai kapan pun.
8. Kepada teman-teman C2 2021 dan seluruh teman-teman angkatan 2021, yang telah menjadi bagian dari perjalanan panjang ini, memberikan kebersamaan, kerja sama, dukungan moral, dan kenangan yang tak ternilai selama masa perkuliahan berlangsung.
9. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, atas segala bentuk doa, dukungan, dan bantuan yang telah menjadi bagian dari keberhasilan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata, penulis berdoa semoga segala doa, dukungan, dan bantuan yang tulus ikhlas dari berbagai pihak diterima sebagai amal jariyah di sisi Allah SWT., dilipat gandakan pahalanya, serta dibalas dengan kebaikan yang berlimpah, keberkahan hidup, dan kebahagiaan dunia akhirat.

Bandung, 19 Agustus 2025



Azzahra Alikha Putri Yudha

**PERANCANGAN SISTEM REKOMENDASI AKOMODASI PADA *EVENT*
KONSER DENGAN METODE *HYBRID FILTERING (RULE-BASED
SYSTEM DAN USER-BASED COLLABORATIVE FILTERING)***

Oleh

Azzahra Alike Putri Yudha – azzahraalika31@upi.edu

2105899

ABSTRAK

Perkembangan teknologi digital telah mengubah pola konsumsi hiburan masyarakat, termasuk dalam hal menghadiri konser musik. Peningkatan jumlah konser di Indonesia turut mendorong tingginya mobilitas masyarakat lintas daerah, sehingga kebutuhan terhadap informasi akomodasi, restoran, dan transportasi di sekitar lokasi konser menjadi semakin penting. Namun, banyak pengguna mengalami kesulitan dalam memilih akomodasi yang sesuai akibat informasi yang berlimpah (*information overload*). Untuk menjawab permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem rekomendasi berbasis web yang dapat memberikan rekomendasi hotel, restoran, dan transportasi secara personal dan relevan berdasarkan preferensi pengguna serta lokasi konser. Sistem dikembangkan dengan pengembangan *prototype* dan dibangun menggunakan pendekatan *hybrid filtering*, yaitu kombinasi antara *rule-based system* dan *user-based collaborative filtering* dengan metode perhitungan cosine similarity. Sistem ini diimplementasikan menggunakan Flask untuk *backend* dan Vue.js untuk *frontend*, serta diuji menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS). Hasil pengujian *usability* yang dilakukan kepada 20 responden menghasilkan skor akhir 90.875, yang menunjukkan bahwa sistem berada pada kategori *Excellent* dan telah diterima dengan sangat baik oleh pengguna. Sistem rekomendasi ini diharapkan dapat membantu pengguna dalam mengambil keputusan yang tepat dan efisien terkait akomodasi konser, serta mendukung kemajuan industri konser di Indonesia.

Kata kunci: Akomodasi, *Hybrid Filtering*, Metode *Prototype*, *Rule-Based System*, *User-Based Collaborative Filtering*

***DESIGN OF AN ACCOMMODATION RECOMMENDATION SYSTEM FOR
EVENT CONCERT USING HYBRID FILTERING METHOD (RULE-BASED
SYSTEM AND USER BASED COLLABORATIVE FILTERING)***

Arranged by

Azzahra Alike Putri Yudha – azzahraalika31@upi.edu

2105899

ABSTRACT

The development of digital technology has changed people's entertainment consumption patterns, including attending music concerts. The increase in the number of concerts in Indonesia also encourages the high mobility of people across regions, so the need for information on accommodation, restaurants, and transportation around concert locations has become increasingly important. However, many users experience difficulties in choosing suitable accommodation due to information overload. To answer these problems, this research aims to develop a web-based recommendation system that can provide personalized and relevant recommendations for hotels, restaurants, and transportation based on user preferences and concert locations. The system was developed with prototype development and built using a hybrid filtering approach, which is a combination of rule-based system and user-based collaborative filtering with cosine similarity calculation method. The system was implemented using Flask for the backend and Vue.js for the frontend, and tested using the System Usability Scale (SUS) method. The results of usability testing conducted on 20 respondents resulted in a final score of 90.875, which indicates that the system is in the Excellent category and has been very well received by users. This recommendation system is expected to help users make the right and efficient decisions regarding concert accommodation, and support the progress of the concert industry in Indonesia.

Keywords: Accommodation, Hybrid Filtering, Prototype Method, Recommendation System, Rule-Based System, User-Based Collaborative Filtering

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
HAK CIPTA	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMAKASIH	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II KAJIAN LITERATUR	9
2.1 Peta Literatur	9
2.2 Penelitian Terdahulu	9
2.3 Sistem Rekomendasi	12
2.3.1. <i>Hybrid Filtering</i>	14
2.3.2. <i>Collaborative Filtering</i>	15
2.3.3. <i>User-Based Collaborative Filtering</i>	16
2.3.4. <i>Rule-Based System</i>	17
2.4 Akomodasi	18
2.5 Metode Pengembangan <i>Prototype</i>	18
2.6 Flask API.....	20
2.7 <i>Framework</i> Vue.js	21
2.8 <i>Black Box Testing</i>	22
2.9 <i>Usability Testing</i>	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
3.1 Desain Penelitian.....	28

3.1.1	Identifikasi Masalah	29
3.1.2	Studi Literatur	29
3.1.3	Pengumpulan Data	29
3.1.4	Implementasi Perangkat Lunak.....	30
3.1.5	Kesimpulan	32
3.2	Alat dan Bahan Penelitian	32
3.2.1	Alat Penelitian.....	33
3.2.2	Bahan Penelitian	33
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1	Hasil Penelitian	30
4.1.1	Pengumpulan Data	30
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	33
4.2	Pembahasan Penelitian	64
4.2.1	Implementasi Sistem Rekomendasi <i>Hybrid Filtering</i>	65
4.2.2	Personalisasi dan Relevansi Rekomendasi	68
4.2.3	Evaluasi Sistem Rekomendasi	69
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	72
5.1	Kesimpulan.....	72
5.2	Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA.....		74
LAMPIRAN.....		83

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Instrumen SUS	26
Tabel 4.1 Pertanyaan kuesioner rekomendasi.....	30
Tabel 4.2 Atribut kategori dataset.....	32
Tabel 4.3 Kebutuhan fungsional	34
Tabel 4.4 Kebutuhan non-fungsional.....	35
Tabel 4.5 Penjelasan DFD Level 1	42
Tabel 4.6 Penjelasan DFD Level 2	43
Tabel 4.7 Hasil Usability Testing	60
Tabel 4.8 Blackbox Testing	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Peta Literatur	9
Gambar 2.2 Arsitektur Rule-Based System	17
Gambar 2.3 Siklus Pengembangan Prototype.....	19
Gambar 2.4 Nilai kuesioner SUS	26
Gambar 3.1 Desain Penelitian.....	28
Gambar 4.1 Halaman utama.....	35
Gambar 4.2 Halaman detail venue	36
Gambar 4.3 Popup pilih kategori	36
Gambar 4.4 Popup form preferensi hotel.....	37
Gambar 4.5 Popup form preferensi restoran dan transportasi	37
Gambar 4.6 Halaman hasil rekomendasi	37
Gambar 4.7 Edit data preferensi	38
Gambar 4.8 Login admin	38
Gambar 4.9 Halaman utama admin.....	39
Gambar 4.10 Tambah data	39
Gambar 4.11 Edit data	39
Gambar 4.12 Context Diagram	40
Gambar 4.13 DFD Level 1	41
Gambar 4.14 DFD Level 2.....	43
Gambar 4.15 ERD.....	45
Gambar 4.16 Desain database	50
Gambar 4.17 Flowchart rekomendasi	51

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kuesioner preferensi pengguna	83
---	----

DAFTAR PUSTAKA

- Amri Akbar, Y., Baizal, Z. K. A., & Toto Wibowo, A. (2021). Tourism recommender system using weighted parallel hybrid method with singular value decomposition. *Ind. Journal on Computing*, 6(2), 53–64. <https://doi.org/10.34818/indojc.2021.6.2.579>
- Anang Muzaki, Christiana Imanuella Larasati Rubino, Edward Cristaldo Sutanto, Glorya Angela Marshanda Anandha, Minggar Anggita Negayanti, Raditya Pandita Zaim, Reza Nafi Rizqi Musyaffa, & Teofilus Sonata Adi. (2025). Menavigasi dinamika industri hiburan: Strategi inovatif PT Ekis Muda Berkarya dalam menjawab tantangan event dan ticketing digital. *Ekopedia: Jurnal Ilmiah Ekonomi*, 1(2), 317–325. <https://doi.org/10.63822/xfjd6135>
- Anggraini, V. D., Yuliana, E. M., Pradini, G., Kusumaningrum, A. P., & Ardani, P. A. (2023). Analisis bibliometrik konser musik 2023. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(22), 1054–1064. <https://doi.org/https://doi.org/10.5281/zenodo.10215485>
- Arfisko, H. H., & Wibowo, A. T. (2022). Sistem rekomendasi film menggunakan metode hybrid collaborative filtering dan content-based filtering. *E-Proceeding of Engineering*, 9(3), 2149–2159.
- Arifin, A. (2022). Penerapan sistem algoritma collaborative filtering untuk rekomendasi pemilihan indeks berdasarkan rating. 2(6), 1–11.
- Azanni, A. A., & Zulfa, M. I. (2025). Pengembangan sistem monitoring distribusi power berbasis Flask dan Node-red menggunakan protokol komunikasi serial RS-485 dan TCP/IP. *Jurnal SINTA: Sistem Informasi Dan Teknologi Komputasi*, 2(2), 76–83.
- Bagastio, K., Oetama, R. S., & Ramadhan, A. (2023). Development of stock price prediction system using Flask framework and LSTM algorithm. *Development*, 7(3), 2631.
- Bielak, K., Borek, B., & Plechawska-Wójcik, M. (2022). Web application performance analysis using Angular, React and Vue.js frameworks. *Journal*

- of Computer Sciences Institute*, 23(December 2021), 77–83.
<https://doi.org/10.35784/jcsi.2827>
- Bina, U., Informatika, S., & Jati, K. (2020). *Pengembangan aplikasi sistem e-ticketing konser musik dengan seating number pada website Motikdong.Com*. 21–28.
- Bismoputro, I., Al Huda, F., & Hendra Brata, A. (2017). Pengembangan single page application berbasis reactjs untuk usaha percetakan online (Studi kasus: Global Grafika). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 1(1), 2548–2964. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Cai, T. (2024). A study of how concerts can be used to promote economic growth. *SHS Web of Conferences*, 193, 01026.
<https://doi.org/10.1051/shsconf/202419301026>
- Christine, A. (2021). *Pengaruh atraksi, aktivitas, aksesibilitas, akomodasi, amenitas terhadap kepuasan berkunjung dan loyalitas wisatawan pada museum T.B Silalahi Center*. 1–35.
- Debiyanti, D., Sutrisna, S., Budrio, B., Kamal, A. K., & Yulianti, Y. (2020). Pengujian black box pada perangkat lunak sistem penilaian mahasiswa menggunakan teknik boundary value analysis. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), 162. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i2.5446>
- Deni, D. K., & Ferida, F. Y. (2023). Usability testing penggunaan menu kartu hasil studi di website sistem informasi akademik Universitas Teknologi Yogyakarta. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri Terapan*, 2(I), 41–52.
<https://doi.org/10.55826/tmit.v2ii.57>
- Febrianto, A. R., & Wulansari, A. (2020). *Pengembangan sistem pengelolaan dan pemantauan proyek dengan metode agile pola scrum*. 6, 206–221.
- Febrianto, W. A., Putra, W. H. N., & Perdanakusuma, A. R. (2019). *Analisis pengalaman pengguna aplikasi sistem informasi puskesmas paperless menggunakan metode usability testing dan user experience questionnaire (UEQ) (studi kasus : Puskesmas Tarik Kabupaten Sidoarjo)*. 3(6), 6099–

6106.

- Februariyanti, H., Laksono, A. D., Wibowo, J. S., & Utomo, M. S. (2021). Implementasi metode collaborative filtering untuk sistem rekomendasi penjualan pada toko mebel. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, IX(1), 43–50. www.unisbank.ac.id
- Fridayanthie, E. W., Haryanto, H., & Tsabitah, T. (2021). Penerapan metode prototype pada perancangan sistem informasi penggajian karyawan (persis gawan) berbasis web. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(2), 151–157. <https://doi.org/10.31294/p.v23i2.10998>
- Hardika, B., Kurniawan, M. D., Adzka, M., Prastowiyono, D., Banyubasa, A., Wicaksono, A., & Nasir, M. (2024). Pengujian blackbox testing website Garuda Farm menggunakan teknik equivalence partitioning. *Jurnal Kridatama Sains Dan Teknologi*, 6(02), 740–753. <https://doi.org/10.53863/kst.v6i02.1420>
- Hariri, F. R., & Rochim, L. W. (2022). Sistem rekomendasi produk aplikasi marketplace berdasarkan karakteristik pembeli menggunakan metode user based collaborative filtering. *Teknika*, 11(3), 208–217. <https://doi.org/10.34148/teknika.v11i3.538>
- Hartatik, H., Nurhayati, S. D., & Widayani, W. (2021). Sistem rekomendasi wisata kuliner di Yogyakarta dengan metode item-based collaborative filtering. *Journal Automation Computer Information System*, 1(2), 55–63. <https://doi.org/10.47134/jacis.v1i2.8>
- Hendrawan, S., & Yakub. (2025). *Optimasi sistem rekomendasi film menggunakan metode hybrid filtering*. 316–323.
- Henriyadi, & Mulyati, R. (2014). Usability testing sistem informasi: Studi kasus pada aplikasi repositori publikasi Badan Penelitian dan Pengembangan Pertanian. *Jurnal Perpustakaan Pertanian*, 23(2), 54–63.
- Isabella Hutabarat, K. (2022). *Implementasi algoritma k-nearest neighbors pada sistem rekomendasi buku menggunakan teknik collaborative filtering*. 10(2),

2745–7265.

- Izzathohir, K. M., & Yulianton, H. (2024). Sistem aplikasi penjualan gula aren berbasis web menggunakan framework Flask. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 8(1), 163–169.
- Juanda, R., & Yadi, I. Z. (2020). Penerapan rule based dengan algoritma viterbi untuk deteksi kesalahan huruf kapital pada karya ilmiah. *Journal of Computer and Information Systems Ampera*, 1(1), 53–62. <https://doi.org/10.51519/journalcisa.v1i1.5>
- Khoirurrizal, M. F., Hidayat, C. R., & Ruuhwan, R. (2024). Analisis perbandingan framework front-end Javascript Solidjs dan Vuejs pada pengembangan website interaktif. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4106>
- Kovarik, V. J. (2009). Cognitive research: knowledge representation and learning. In *Cognitive Radio Technology* (First Edit). Elsevier Inc. <https://doi.org/10.1016/B978-0-12-374535-4.00012-6>
- Kurniyanti, V. A., & Murdiani, D. (2022). *Perbandingan model waterfall dengan prototype pada pengembangan system informasi berbasis website*. 2(08). <https://doi.org/https://doi.org/10.54543/fusion.v2i08.210>
- Ma'ruf, M. A., & Qoiriah, A. (2022). Perbandingan algoritma cosine similarity dan euclidean distance pada sistem rekomendasi film dengan metode item-based collaborative filtering. *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 04, 160–168. <https://doi.org/10.26740/jinacs.v4n02.p160-168>
- Maranisya, U., Putri, M. E., Leonard, R., Delen, K., Puspita, T. D., Kusmayanti, T., & Achmad, V. S. (2023). *Pengaruh kualitas penyelenggaraan acara musik terhadap kepuasan penonton konser NCT 127*. 6(1), 267–270.
- Meilinda, E., Sabaruddin, R., & Fitriani, D. (2021). *Model prototype sebagai metode pengembangan perangkat lunak pada sistem informasi pengaduan umum (Studi kasus : Dinas Perhubungan Provinsi Kalimantan Barat)*. 9(2), 86–91.

- Modi, A., Shah, K., Shah, S., Patel, S., & Shah, M. (2024). Sentiment analysis of twitter feeds using flask environment: A superior application of data analysis. *Annals of Data Science*, 11(1), 159–180.
- Mufid, J. A., Alvansa, M., & Sultana, R. D. (2024). Persepsi masyarakat mengenai penanganan krisis event musik (studi kasus Festival Berdendang Bergoyang). *COMMUSTY Journal of Communication Studies and Society*, 1(2), 44–47. <https://doi.org/10.38043/commusty.v1i2.4083>
- Muflihah, Y., & Wardhani, M. W. (2024). Implementasi hybrid filtering dalam sistem rekomendasi berbasis web untuk persewaan tenda pesta. *Jurnal Rekayasa Sistem Informasi Dan Teknologi*, 1(4), 361–372. <https://doi.org/10.59407/jrsit.v1i4.814>
- Muhammad, M., & Rosadi, D. (2023). Comparison of user-based and item-based collaborative filtering methods in recommender system. *3rd INTERNATIONAL SEMINAR ON SCIENCE AND TECHNOLOGY (ISSTEC) 2021: Science, Technology and Data Analysis for Sustainable Future*, 2720(1), 20005.
- Nazhif Muafa Roziqiin, M. F. (2023). Sistem rekomendasi pemilihan anime menggunakan user-based collaborative filtering. *Skripsi*, 9(1), 31–41. <http://etheses.uin-malang.ac.id/53662/>
- Nielsen, J. (2012). Usability 101: Introduction to usability. *Nielsen Norman Group*. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Novac, O. C., Madar, D. E., Novac, C. M., Bujdoso, G., Oproescu, M., & Gal, T. (2021). Comparative study of some applications made in the Angular and Vue.js frameworks. *2021 16th International Conference on Engineering of Modern Electric Systems, EMES 2021 - Proceedings*, 5–8. <https://doi.org/10.1109/EMES52337.2021.9484150>
- Nugraha, D., Purboyo, T. W., & Nugrahaeni, R. A. (2021). Sistem rekomendasi film menggunakan metode user based collaborative filtering. *E-Proceeding of Engineering*, 8(5), 6765–6775. <https://ejournal.upi.edu/index.php/JATIKOM>

- Oktavika, R. (2023). Sistem rekomendasi wisata dengan menggunakan algoritma collaborative filtering. *Teknologipintar.Org*, 3(1), 1–15.
- Parlika, R., Nisaa', T. A., Ningrum, S. M., & Haque, B. A. (2020). Studi literatur kekurangan dan kelebihan pengujian black box. *Teknomatika*, 10(02), 131–140.
- Permatasari, I., Adhania, F., Putri, S. A., & Nursari, S. R. C. (2023). Pengujian black box menggunakan metode analisis nilai batas pada aplikasi DANA. *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 373–387. <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v3i2.8289>
- Pratama, S. D., Lasimin, L., & Dadaprawira, M. N. (2023). Pengujian black box testing pada aplikasi edu digital berbasis website menggunakan metode equivalence dan boundary value. *J-SISKO TECH (Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD)*, 6(2), 560. <https://doi.org/10.53513/jsk.v6i2.8166>
- Pratami, T. A., Tursina, T., & Septiriana, R. (2024). Rekomendasi pemilihan model sepeda menggunakan rule based system. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4239>
- Pricillia, T., & Zulfachmi. (2021). Perbandingan metode pengembangan perangkat lunak (waterfall, prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*, 10(1), 6–12. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>
- PUTRA, K. R., & RACHMAN, M. A. (2024). Perbandingan metode content-based, collaborative dan hybrid filtering pada sistem rekomendasi lagu. *MIND Journal*, 9(2), 179–193. <https://doi.org/10.26760/mindjournal.v9i2.179-193>
- Putri, M. W., Muchayan, A., & Kamisutara, M. (2020). Sistem rekomendasi produk pena eksklusif menggunakan metode content-based filtering dan TF-IDF. *JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 5(3), 229. <https://doi.org/10.31328/jointecs.v5i3.1563>
- Rahayu, W. I., Andini, A. N., & Putr, S. M. I. (2024). Sistem transaksi untuk penjualan tiket event musik berbasis web. *Jurnal Teknik Informatika*, 16(1),

39–46.

- Rizky Ginanjar, M., Prehanto, A., & Guntara, R. G. (2023). Evaluasi dan rekomendasi usability pada fitur pemesanan bike di aplikasi Mobile Maxim dengan metode usability testing dan use questionnaire. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(7), 2986–6340. <https://doi.org/10.5281/zenodo.8208192>
- Rumata, V. M., & Sakinah, A. M. (2020). *The impact of internet information and communication literacy and overload, as well as social influence, on ICT adoption by rural communities*. 30(9), 155–174. <https://doi.org/10.1177/1018529120977250>
- Sembodo, F. G., Fitriana, G. F., & Prasetyo, N. A. (2021). Evaluasi usability website Shopee menggunakan system usability scale (SUS). *Journal of Applied Informatics and Computing*, 5(2), 146–150. <https://doi.org/10.30871/jaic.v5i2.3293>
- Setiyani, L., & Tjandra, E. (2021). Analisis kebutuhan fungsional aplikasi penanganan keluhan mahasiswa Studi kasus: STMIK Rosma Karawang. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Teknologi Informasi (JIPTI)*, 2(1), 8–17. <https://doi.org/10.52060/pti.v2i01.465>
- Sofi'ie, F. A. F., & Qoiriah, A. (2023). Analisis perbandingan framework front-end javascript react dan vue pada pengembangan website. *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 5(02), 157–164. <https://doi.org/10.26740/jinacs.v5n02.p157-164>
- Supraptini, N. (2020). Pengaruh fasilitas, transportasi dan akomodasi terhadap kepuasan wisatawan pariwisata di kabupaten Semarang. *BISECER (Business Economic Entrepreneurship)*, III(02), 56–67.
- Supraptini, N., & Supriyadi, A. (2020). Pengaruh fasilitas, transportasi dan akomodasi terhadap kepuasan wisatawan di Kabupaten Semarang. *JMD : Jurnal Riset Manajemen & Bisnis Dewantara*, 3(2), 121–131. <https://doi.org/10.26533/jmd.v3i2.729>
- Suryadi, C., Intan, R., & Juwiantho, H. (2021). Sistem rekomendasi tempat makan

wilayah Solo Raya berbasis web dengan user based collaborative filtering menggunakan fuzzy conditional probability relation. *Jurnal Infra*. <http://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/11445%0Ahttps://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/download/11445/10055>

Syifa Alifia, P. (2024). *Analisis biaya perjalanan dan transportasi pengunjung konser SMTOWN in Jakarta di Stadion Gelora Bung Karno terhadap kepuasan pelayanan MRT Jakarta*. 4(1), 1–23.

Tsabitah, S. D., Priharsari, D., & Wijoyo, S. H. (2022). *Analisis kualitatif implikasi information overload pada pengguna social networking sites (SNS)*. 6(2), 802–808.

Vahidi Farashah, M., Etebarian, A., Azmi, R., & Ebrahimzadeh Dastjerdi, R. (2021). A hybrid recommender system based-on link prediction for movie baskets analysis. *Journal of Big Data*, 8(1). <https://doi.org/10.1186/s40537-021-00422-0>

Wahyu Syachroni, A. M. (2022). *Penerapan metode prototype dalam perancangan sistem administrasi TPU Desa Karangsetia berbasis web*. 7(2), 17–20.

Wahyuni, D., Hamzah, M. L., Studi, P., Informasi, S., Islam, U., Sultan, N., & Kasim, S. (2024). *Analisa tingkat usability website menggunakan metode system usability scale dan post study system usability questionnaire*. 2(1), 52–58.

Waskito, M. R., Rahajoe, A. D., & Nurlaili, A. L. (2024). Implementasi metode collaborative filtering menggunakan algoritma cosine similarity dan jaccard similarity pada sistem e-commerce. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3S1), 4307–4316. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3s1.5315>

Zamani, H. Q., Widagdo, P. P., & Irsyad, A. (2024). Rancang bangun sistem informasi website pergudangan toko Mitra Mandiri Mebel Samarinda berbasis framework laravel dan vue.js dengan metode waterfall. *Sains, Aplikasi, Komputasi Dan Teknologi Informasi*, 5(1), 18. <https://doi.org/10.30872/jsakti.v5i1.13517>

Zhulkhoir, O. :, Rianda, R., Faqih, R., Metandi, F., Hadiwijaya, N. A., Negeri, P., Alamat, S., Cipto, J., Kusumo, M., Keledang, S., Seberang, K. S., Samarinda, K., Timur, K., & Korespondensi Penulis,). (2025). Implementasi sistem rekomendasi game menggunakan hybrid filtering pada platfrom digital Steam. *Jurnal Media Akademik (Jma)*, 3(6), 3031–5220.

Zulfatus Izza, N., & Rega Natalia, V. (2025). Peran musik untuk mengatasi stres dan krisis mental gen z di era digital. *SWARA: Jurnal Antologi Pendidikan Musik*, 5(1), 113–124.