

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, media pembelajaran interaktif berbasis *website* “Class of Click” pada materi *UI/UX design* di SMK Negeri 1 Panyingkiran berhasil dikembangkan menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang terdiri dari enam tahapan: *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution*. Media ini dirancang untuk membantu guru dalam menyampaikan materi serta mendukung pembelajaran mandiri siswa. Media ini dikembangkan menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan Bootstrap, dan JavaScript, serta dilengkapi fitur latihan interaktif melalui platform ZEP Quiz.

Hasil uji kelayakan menunjukkan bahwa *website* “Class of Click” dinyatakan layak digunakan dalam proses pembelajaran, dengan skor 82,6% pada aspek materi dan 76,55% pada aspek media. Respon guru sebesar 100% dan siswa sebesar 98,8% juga menunjukkan bahwa media ini memiliki tampilan yang baik, interaktivitas yang memadai, serta mudah digunakan. Dengan demikian, media ini dapat menjadi alternatif solusi dalam memperkenalkan materi *UI/UX design* di SMK serta mendukung pembelajaran mandiri siswa.

#### 5.2 Saran

##### a. Bagi Siswa

Disarankan agar media pembelajaran ini dilengkapi dengan fitur evaluasi otomatis yang memberikan umpan balik langsung beserta pembahasan singkat mengenai jawaban yang benar, sehingga siswa dapat lebih memahami konsep dengan tepat dan semakin termotivasi dalam belajar mandiri.

##### b. Bagi Guru

Media pembelajaran ini dapat dikembangkan dengan menambahkan sistem rekapan nilai otomatis agar guru lebih mudah dalam memantau hasil belajar

siswa, sekaligus dapat memanfaatkan media ini sebagai alternatif metode pembelajaran inovatif yang efisien.

c. Bagi Sekolah

Sekolah disarankan untuk mengintegrasikan media pembelajaran ini sebagai bagian dari fasilitas pembelajaran berbasis digital, serta memberikan dukungan berupa infrastruktur teknologi dan pelatihan kepada guru, agar pemanfaatan media dapat berjalan optimal.

d. Bagi Peneliti Selanjutnya

Penelitian selanjutnya disarankan untuk menambahkan elemen multimedia yang lebih variatif, seperti video tutorial dan animasi interaktif, serta melakukan pembaruan konten secara berkala agar tetap relevan dengan perkembangan terbaru di bidang *UI/UX design*.