

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Olahraga permainan bola basket merupakan salah satu jenis olahraga yang termasuk ke dalam kelompok olahraga permainan yang menggunakan bola besar. Olahraga ini sudah di kenal di amerika serikat sejak tahun 1891 sebagai hasil dari penemuan Dr. James A. Naismith, selain itu bola basket permainan yang paling banyak dimainkan. Hampir seluruh dunia mengenal dan memainkan permainan olahraga bola basket ini, terutama di Amerika utara, china dan juga benua Eropa.

Di Indonesia sendiri, permainan bola basket mulai diperkenalkan oleh orang-orang cina yang merantau ke Indonesia dan telah tersebar di kota-kota yang ada di Indonesia. Prestasi Indonesia pernah mencapai tingkat yang cukup baik, khususnya di kawasan asia dan pernah menduduki juara ke 4 di bawah Filipina, Korea dan Jepang (sucipto, 2014, hlm. 14).

Permainan bola basket sangat menarik, oleh karena itu dapat dimainkan oleh semua golongan umur. Disamping itu dari para pemain dituntut keterampilan bermain, kesegaran fisik, dan kekuatan daya tahan tubuh yang tinggi.

Perkembangan pengetahuan dan teknologi saat ini demikian pesat, termasuk teknologi informasi yang berkembang pesat dan global. Hal ini menjadikan arus informasi biasa didapat dan diterima dalam waktu bersamaan dengan tempat kejadian baik dalam bentuk audio maupun visual dibelahan dunia manapun.

Pada saat ini teknologi informasi sangat beragam dan modern, dimulai dari surat kabar, radio, televisi, internet dan masih banyak lagi yang lain yang sangat membantu dan memberikan kemudahan bagi manusia.

Berbagai macam media informasi dan komunikasi masa yang ada pada saat ini, masing masing memiliki kelebihan dan kekurangan. Secara umum televisi dianggap sebagai media informasi paling efektif dibandingkan yang lain karena mampu menampilkan informasi secara audio visual. Program

siaran televisi yang ditayangkan stasiun televisi pemerintah maupun swasta, saat ini sangat beragam. program-program televisi yang ditayangkan demikian banyak, mulai tayangan berita, hiburan, dan lain-lain.

Media masa elektronik merupakan salah satu produk hasil kemajuan teknologi informasi yang dianggap paling revolusioner. Televisi secara utuh mampu menampilkan gambar secara nyata dan lengkap dengan suara aslinya.

Program siaran media masa elektronik yang ditayangkan oleh stasiun televisi memberikan dampak bagi para pemirsanya, baik bersifat positif maupun negatif, dalam arti setiap acara tayangan televisi akan berpengaruh terhadap perilaku dan pola pikir pemirsanya sehingga akan berkembang dengan sendirinya,

Siaran olahraga sebagai salah satu dari sekian banyak siaran televisi, merupakan salah satu acara yang digemari oleh berbagai kalangan, baik kalangan remaja maupun dewasa. Acara olahraga yang ditayangkan di televisi diantaranya adalah olahraga permainan bola basket yang banyak digemari oleh kalangan remaja para pelajar tingkat SMP maupun SMA, siaran televisi yang menyiarkan acara bola basket antara lain acara yang terdapat pada tabel di bawah ini.

Tabel 1.1
Siaran Televisi

Hari	Acara	Stasiun TV	Waktu
MINGGU	NBA	JAK TV	10.00 WIB
SABTU-MINGGU	METRO SPORT	METRO TV	23.00 WIB
MINGGU	KABAR ARENA	TV ONE	22.00 WIB

Dampak dari penayangan acara olahraga bola basket di televisi menjadikan sebagian pemirsa mencoba, meniru, dan melakukan hal yang sama baik di lingkungan sekolah maupun di luar lingkungan sekolah.

Pelajaran pendidikan jasmani di sekolah sangat singkat alokasi waktunya, sehingga siswa mencari waktu tambahan di luar jam pelajaran untuk melakukan kegiatan olahraga. Untuk memfasilitasi minat siswa tersebut, sekolah

mengadakan jam tambahan diluar jam sekolah yang biasanya disebut ekstrakurikuler.

Minat siswa mengikuti ekstrakurikuler bola basket dipengaruhi oleh beberapa faktor baik faktor dalam diri maupun di luar dirinya. Menurut Sadirman (1986, hlm.75) Mengatakan bahwa salah satu faktor dari dalam yaitu keinginan memiliki tubuh sehat. Sedangkan dari luar biasa berupa ajakan teman, lingkungan keluarga, ataupun tayangan acara olahraga.

Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Karawang adalah salah satu sekolah yang mempunyai banyak kegiatan ekstrakurikuler, salah satu ekstrakurikulernya adalah cabor bola basket. Dilihat dari kemampuan ekonomi dari para siswa-siswa di SMP Negeri 1 Karawang, sebagian besar memiliki kemampuan ekonomi menengah ke atas. Melihat kondisi sosial ekonomi tersebut maka penulis berasumsi bahwa untuk mendapatkan informasi tayangan olahraga televisi bukan merupakan hal yang sulit, untuk mendapatkan informasi dari media masa elektronik. Hal ini yang membuat penulis merasa tertarik untuk meneliti masalah ini, khususnya hubungan antara media masa elektronik dengan motivasi siswa dalam mengikuti ekstrakurikuler bola basket pada siswa-siswa SMP Negeri 1 di Kabupaten Karawang.

B. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan batasan masalah, dapat penulis rumuskan masalah peneliti adalah :

Apakah terdapat hubungan yang signifikan antara minat menonton televisi siaran olahraga bola basket media masa elektronik dengan motivasi siswa mengikuti ekstrakurikuler bola basket SMP Negeri 1 Karawang?

C. Tujuan

Berdasarkan pada masalah masalah yang telah di uraikan, maka tujuan yang hendak dipakai dalam penelitian ini adalah :

Aditya Nugraha, 2014

Hubungan Antara Media Masa Elektronik dengan Motivasi Siswa Mengikuti Ekstrakurikuler Bola Basket di SMPN 1 Karawang

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Untuk mengetahui seberapa besar pengaruh hubungan antara minat menonton televisi siaran olahraga bola basket media masa elektronik program olahraga bola basket terhadap motivasi siswa mengikuti ekstrakurikuler bola basket SMP Negeri 1 Karawang.

D. Manfaat

Penelitian ini diharapkan dapat berguna sebagai masukan bagi pihak yang berkepentingan. Antara lain :

1. Manfaat Teoretis
 - a. Dapat memberikan informasi dan masukan kepada pelatih mengenai pemberian *media* kepada siswa.
 - b. Sebagai referensi bagi yang akan melakukan penelitian mengenai materi yang berhubungan dengan *media dan motivasi* di kemudian hari.
2. Manfaat Praktis
 - a. Dapat diberikan sebagai rekomendasi mengenai pemberian *media elektronik terhadap siswa*
 - b. Diharapkan penelitian ini dapat meningkatkan minat atau keinginan yang dimiliki oleh siswa-siswa yang baru mengikuti ekstrakurikuler bola basket.

Diharapkan penelitian ini dapat digunakan sebagai rujukan bagi pelatih mengenai hubungan antara media masa elektronik dengan motivasi mengikuti ekstrakurikuler bola basket di SMP Negeri 1 Karawang.

E. Struktur Organisasi Skripsi

Bab I

- a. Latar Belakang Penelitian
- b. Identifikasi dan perumusan masalah
- c. Tujuan Penelitian
- d. Metode Penelitian

- e. Manfaat Penelitian
- f. Struktur Organisasi Penelitian

Bab II

- a. Kajian Pustaka
- b. Kerangka pemikiran
- c. Hipotesis Penelitian

Bab III

- a. Metode Penelitian

Bab IV

- a. Hasil penelitian dan pembahasan

Bab V

- a. Kesimpulan dan saran
 1. Daftar pustaka
 2. Daftar Lampiran