

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

1.1 SIMPULAN

Penelitian ini menggunakan metode *research and development* (R&D) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Penelitian ini menghasilkan produk pengembangan berupa media pembelajaran aplikasi SILAKU yang dirancang oleh pengembang khusus untuk siswa kelas lima sekolah dasar. Penelitian pengembangan ini disimpulkan untuk mengembangkan media pembelajaran digital dengan menggunakan beberapa bantuan AI (*Artificial Intelligence*) dalam menciptakan beberapa fitur yang berada pada media pembelajaran SILAKU terutama pada fitur materi bagian video pembelajaran. Aplikasi SILAKU telah divalidasi kepada validator ahli media dan materi serta telah diimplementasikan di siswa kelas lima sekolah dasar. Hasil validasi yang diberikan oleh validator ahli media dan materi aplikasi SILAKU termasuk kedalam kategori **“sangat valid”**. Sedangkan penilaian media dengan menggunakan metode penyebaran angket respon siswa aplikasi SILAKU termasuk kedalam kategori **“sangat praktis”** digunakan pada saat pembelajaran di kelas maupun mandiri, sebagai media pembelajaran berbasis aplikasi materi pancasila dalam kehidupanku pada siswa kelas V di Sekolah Dasar.

1.2 SARAN

Berdasarkan hasil pembahasan penelitian dalam pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi yang diberi nama SILAKU pada mata pelajaran PPKN kelas lima dengan materi pancasila dalam kehidupanku, maka peneliti memberikan rekomendasi sebagai berikut:

- 5.2.1 Aplikasi ini menyajikan materi mengenai penerapan nilai nilai pancasila dalam kehidupan sehari-hari serta pemahaman mengenai apa itu pancasila sebagai dasar negara Republik Indonesia, sehingga media ini agar dapat di sebar luaskan ke beberapa sekolah serta agar terus dilanjutkan pengembangannya.

- 5.2.2 Aplikasi SILAKU merupakan media pembelajaran digital yang dapat dipublikasikan ke dalam playstore maupun appstore.
- 5.2.3 Penambahan fitur fitur lain yang berada dalam aplikasi ini masih bisa dikembangkan, melihat saat di lapangan siswa menyukai game yang berada pada aplikasi ini sehingga aplikasi ini agar dapat diperbanyak fitur games