

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

- 1) Analisis kebutuhan peserta didik dalam kegiatan pembelajaran materi keragaman budaya, hasil dari analisis ini menunjukkan bahwa peserta didik dan guru membutuhkan media pembelajaran yang bisa mencakup seluruh materi keragaman budaya.
- 2) Desain media pembelajaran *Flashcard* KACIDA (Kartu Cinta Daerahku) untuk menghasilkan yang baik melewati beberapa tahapan. Pembuatan *Flashcard* dibantu dengan elemen-elemen yang tersedia dalam aplikasi Canva, dalam media pembelajaran *Flashcard* terdapat gambar bangunan ikon sebuah daerah, bahasa yang digunakan di setiap daerah di Jawa Barat, kesenian setiap daerah di Jawa Barat, permainan tradisional, makanan khas daerah, setiap poin diberi tanda dengan elemen yang mewakilinya.
- 3) Pengembangan media pembelajaran *Flashcard* KACIDA (Kartu Cinta Daerahku) peneliti melakukan uji validasi media, materi dan angket respon peserta didik. Hal tersebut dilakukan oleh validator yang ahli dalam setiap bidangnya dan mendapatkan hasil yang layak untuk digunakan dan disebarluaskan. Kemudian angket respon peserta didik dilakukan oleh 51 peserta didik kelas IV SDIT Anak Kreatif dan mendapatkan hasil yang layak.
- 4) Penyebarluasan media pembelajaran *Flashcard* KACIDA (Kartu Cinta Daerahku) hal ini merupakan tahap akhir dalam kegiatan penelitian sesuai dengan model penelitian 4-D. Dalam tahap ini peneliti menyebarluaskan *Flashcard* dengan beberapa cara diantaranya, penyebaran melalui Whatsapp kepada beberapa Wali Kelas di Kelas IV SD, kemudian penyebaran melalui platform berita online dan sosial media.

5.2 Saran

Dalam pengembangan media pembelajaran *Flashcard* banyak memberikan dampak positif terhadap keragaman jenis penggunaan media pembelajaran. Salah satu implikasi dalam penelitian ini peserta didik merasa pembelajaran lebih menarik

dan lebih memahami kebergaman budaya terkhusus daerah Jawa Barat, selain itu peserta didik dapat berperan aktif dalam pembelajaran, dan dapat mengekspresikan pembelajaran dengan kelompok kecil. Terdapat beberapa rekomendasi kepada pihak-pihak yang terkait. Uraian rekomendasi anatara lain:

1) Bagi Guru

Penelitian ini memiliki keterbatasan yaitu dalam penggunaan *Flashcard* harus di cetak dengan kertas yang tebal, dengan begitu *Flashcard* ini memiliki biaya dalam produksi media pembelajaran ini. Maka pembuatan *Flashcard* harus mengalokasikan dana khusus sehingga produksi media pembelajaran ini memiliki kualitas cetak yang baik.

2) Bagi Sekolah

Penelitian ini memiliki keterbatasan dalam kesiapan sekolah menyediakan media pembelajaran konvensional *Flashcard*. Rekomendasi bagi sekolah dari penelitian pengembangan media pembelajaran *Flashcard* KACIDA dengan cara mencetak sesuai kebutuhan dan media pembelajaran *Flashcard* terpakai dengan jangka panjang.

3) Bagi Peneliti Lain

Penelitian ini memiliki kekurangan yaitu keterbatasan dalam materi yang disajikan. Bagi peneliti lain diharapkan mampu mengembangkan media pembelajaran *Flashcard* KACIDA dengan menambahkan materi agar lebih variatif dengan desain yang lebih menarik.