## **BAB 5**

## SIMPULAN DAN SARAN

## 5. 1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan E-LKPD interaktif berbasis inquiry learning pada topik Kondisi Perekonomian di Daerahku untuk kelas V SD, diperoleh kesimpulan bahwa pada tahap analisis, ditemukan adanya kebutuhan dari pendidik dan peserta didik terhadap media pembelajaran yang interaktif, kontekstual, dan mampu meningkatkan keterlibatan aktif peserta didik dalam proses pembelajaran IPAS. Pendekatan *inquiry learning* dipandang tepat untuk mendorong peserta didik berpikir kritis, mengeksplorasi masalah, dan membangun pemahaman melalui proses penyelidikan.

Pada tahap perancangan, E-LKPD dikembangkan dengan mengacu pada tahapan yang terdapat dalam pendekatan *inquiry learning* serta disesuaikan dengan kurikulum dan capaian pembelajaran. Proses perancangan mencakup desain visual dan alur kegiatan pembelajaran yang mendukung aktivitas pengamatan, pengumpulan data, hingga penarikan kesimpulan oleh peserta didik.

Tahap pengembangan dilakukan berdasarkan hasil rancangan dan dilengkapi dengan validasi para ahli. hasil validasi menunjukan bahwa E-LKPD berada dalam kategori sangat layak, dengan revisi yang dilakukan sesuai dengan saran untuk penyempurnaan produk sebelum diujicobakan. Hasil validasi oleh ahli materi dengan hasil 88,33%, ahli media dengan hasil 92,88% dan ahli pedagogik dengan hasil 90,19 %, dimana hasil akhir dari validasi oleh para ahli menunjukan bahwa *E-LKPD* yang dikembangkan berada dalam kategori sangat layak.

Implementasi *E-LKPD* Interaktif berbasis *inquiry learning* pada topik kondisi perekonomian didaerahku kelas V SD dilaksanakan di 2 sekolah di Kota Tasikmalaya. Uji coba dilakukan melalui tiga tahap yakni uji coba *one to one*, uji coba *small group* dan uji coba *field evaluation*. Hasil uji coba menunjukkan bahwa

144

*E-LKPD* yang dikembangkan memperoleh respon sangat baik pada seluruh tahap.

Pada tahap pertama, angket respon peserta didik mencapai 94,07% dan pendidik

94,4%. Tahap kedua meningkat menjadi 95,77% untuk peserta didik dan 96,2%

untuk pendidik. Tahap ketiga 97,58% untuk peserta didik dan 97% untuk pendidik.

Dari ketiga hasil uji coba tersebut dapat dikatakan bahwa E-LKPD yang

dikembangkan sangat layak.

Evaluasi dalam pengembangan e-LKPD dilakukan untuk menilai kualitas

produk yang telah dibuat, mencakup analisis kebutuhan, validasi ahli, dan uji coba

terbatas kepada peserta didik. Hasil evaluasi menunjukkan bahwa e-LKPD

interaktif yang dikembangkan sangat layak digunakan dalam pembelajaran di

sekolah dasar. Evaluasi juga mencakup kelebihan dan kekurangan produk. Secara

umum, e-LKPD dinilai memiliki tampilan yang menarik, mudah diakses, dan

mampu meningkatkan partisipasi aktif peserta didik. Materi disajikan secara

kontekstual serta sesuai dengan capaian pembelajaran, sehingga mendukung

pemahaman siswa terhadap topik yang dipelajari.

5. 2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan *E-LKPD* interaktif berbasis

inquiry learning pada topik kondisi perekonomian didaerahku kelas V SD yang

telah dilakukan, penelitimemberikan beberapa rekomendasi sebagai berikut

1. Peningkatan sarana digital di berbagai sekolah

Untuk memperlancar proses pembelajaran yang mengintegrasikan teknologi

diperlukan peningkatan fasilitas atau sarana dan prasarana pembelajaran

disekolah seperti perangkat digital seperti komputer, laptop, proyektor, dan

akses internet yang stabil terutama di daerah dengan keterbatasan akses. Hal ini

akan mendukung implementasi pembelajaran digital dan memudahkan akses ke

sumber belajar secara online

2. Penguatan Kompetensi Digital Pendidik

Diperlukan adanya peningkatan keterampilan pendidik dalam menggunakan

teknologi informasi dan komunikasi (TIK) sebagai alat bantu dalam proses

Tia Komala Sari, 2025

PENGEMBANGAN E-LKPD INTERAKTIF BERBASIS INQUIRY LEARNING PADA TOPIK KONDISI

PEREKONOMIAN DI DAERAHKU KELAS V SD

pembelajaran. Pelatihan dan pendampingan dalam pemanfaatan media digital diperlukan agar dapat meningkatkan efektivitas pembelajaran. Hal ini penting agar pendidik dapat mengembangkan dan memanfaatkan media pembelajaran secara optimal, sesuai dengan kebutuhan peserta didik dan perkembangan teknologi.

3. Pemanfaatan dan pemeliharaan berkelanjutan.

*E-LKPD* yang telah dikembangkan sebaiknya dipertimbangkan untuk implementasi jangka panjang. Oleh karena itu, perlu disusun panduan teknis penggunaan, pembaruan konten secara berkala, serta pemeliharaan teknis untuk memastikan media tetap relevan dan fungsional. Selain itu, disarankan untuk melakukan evaluasi berkala terhadap dampak penggunaan *E-LKPD* interaktif terhadap pemahaman konsep, keterampilan berpikir kritis.