

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.4.1 Tujuan Penelitian	4
1.4.2 Manfaat Penelitian	5
1.5 Definisi Operasional	5
BAB II LANDASAN TEORITIS.....	7
2.1 Pembelajaran.....	7

2.1.1	Pengertian Pembelajaran.....	7
2.2	Kelas Kata dalam Bahasa Jepang.....	8
2.3	Penguasaan Kata	11
2.3.1	Manfaat Penguasaan Kosakata.....	12
2.4	Pembelajaran Kata	14
2.4.1	Pengertian Pembelajaran Kata	14
2.4.2	Metode Pengajaran Kata	15
2.4.3	Teknik Pengajaran Kata	17
2.4.4	Metode Konvensional	19
2.5	Permainan	20
2.5.1	Pengertian Permainan	20
2.5.2	Permainan Dalam Pembelajaran Kosakata	22
2.5.3	Permainan <i>Mystery Bag</i>	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		25
3.1	Metode Penelitian	25
3.1.1	Metode	25
3.1.2	Desain Ekperimen.....	26

3.1.3 Variabel Penelitian.....	28
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	29
3.3 Anggapan Dasar dan Hipotesis.....	35
3.3.1 Anggapan Dasar.....	35
3.3.2 Hipotesis.....	36
3.4 Teknik Pengolahan Data.....	37
3.5 Prosedur Eksperimen.....	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	47
4.1 Kegiatan Perlakuan.....	47
4.2 Analisis Data.....	53
4.3 Pembahasan.....	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	63
5.1 Kesimpulan.....	63
5.2 Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA.....	67
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	