

**PENGARUH PENGGUNAAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS  
KOMPUTER MODEL *INSTRUCTIONAL GAMES* TERHADAP  
PENINGKATAN PRESTASI BELAJAR SISWA PADA MATA  
PELAJARAN FISIKA**

**SKRIPSI**

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan  
Program Studi Pendidikan Fisika**



**Oleh:**

**LINTANG RATRI PRASTIKA  
0905798**

**JURUSAN PENDIDIKAN FISIKA  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2013**

**PENGARUH PENGGUNAAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS  
KOMPUTER MODEL *INSTRUCTIONAL GAMES* TERHADAP  
PENINGKATAN PRESTASI BELAJAR SISWA PADA MATA  
PELAJARAN FISIKA**

Oleh  
Lintang Ratri Prastika

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Pendidikan Fisika pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu  
Pengetahuan Alam

© Lintang Ratri Prastika 2013  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Juli 2013

Hak Cipta dilindungi undang - undang.  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**PENGARUH PENGGUNAAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS  
KOMPUTER MODEL *INSTRUCTIONAL GAMES* TERHADAP  
PENINGKATAN PRESTASI BELAJAR SISWA PADA MATA  
PELAJARAN FISIKA**

Oleh :  
Lintang Ratri Prastika  
NIM. 0905798

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH :

Pembimbing I

Drs. Hikmat, M.Si.  
NIP. 196204061989031001

Pembimbing II

Drs. Waslaluddin, M.T.  
NIP. 196302071991031002

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Pendidikan Fisika

Dr. Ida Kaniawati, M.Si.  
NIP. 196807031992032001

Lintang Ratri Prastika, 2013

Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis Komputer Model Intructional Games  
Terhadap Peningkatan Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Fisika  
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu