

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

- a. Pengembangan media pembelajaran berbasis android dilakukan dengan mengadaptasi materi komponen dasar sistem komputer ke dalam desain yang menarik, mudah digunakan, dan sesuai dengan model pembelajaran *Explicit Instruction*. Media pembelajaran berbasis android ini dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan pembelajaran abad ke-21 yang menuntut integrasi teknologi dalam proses belajar. Hasil implementasi menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis android ini efektif digunakan dalam konteks pembelajaran informatika di SMPN 22 Bandung.
- b. Model *Explicit Instruction* berpengaruh positif terhadap peningkatan *critical thinking* siswa. Hal ini dibuktikan dengan hasil peningkatan signifikan kemampuan *critical thinking* pada kelas eksperimen (N-Gain = 0,753) dibandingkan kelas kontrol (N-Gain = 0,314), serta diperkuat melalui uji statistik Wilcoxon dan Mann-Whitney. Model ini berhasil membimbing siswa secara sistematis melalui tahapan-tahapan berpikir hingga mencapai pemahaman konseptual yang lebih mendalam.
- c. Tanggapan siswa terhadap media pembelajaran berbasis android sangat positif, dengan rata-rata penilaian mencapai 99,65% dalam kategori "sangat baik". Hal ini menunjukkan bahwa penggunaan media interaktif tidak hanya menarik minat siswa, tetapi juga mampu meningkatkan motivasi dan keterlibatan aktif mereka dalam pembelajaran.

5.2 Saran

Untuk penelitian selanjutnya, disarankan melibatkan jumlah responden yang lebih besar serta mengembangkan fitur media pembelajaran berbasis android yang lebih *variative* dan interaktif guna meningkatkan efektivitas pembelajaran secara optimal.