

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan temuan dan pembahasan mengenai pengembangan aplikasi PIZI sebagai pengenalan gizi pada anak usia dini dapat diuraikan dalam bentuk simpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi PIZI dapat digunakan sebagai media pengenalan gizi seimbang pada anak usia dini, karena dirancang dan dikembangkan berdasarkan kebutuhan anak untuk mengetahui gizi sejak dini. Aplikasi ini juga memberikan stimulasi permainan mengenalkan asupan makan harian untuk mendukung optimalisasi tahapan pertumbuhan dan perkembangan anak dengan menyajikan konten ide yang mengacu pada pembelajaran tingkat pencapaian perkembangan anak usia dini, Permenkes RI No. 41 Tahun 2014 dan pedoman “isi piringku” yang berisi kampanye pedoman gizi seimbang. Aplikasi ini dapat digunakan secara maksimal oleh pengguna dengan memanfaatkan *smartphone* yang digunakan dan diimplementasikan dalam kehidupan sehari-hari.
2. Hasil *usability* secara keseluruhan mendapatkan tanggapan positif dari seluruh responden. Berdasarkan pada persentase yang diperoleh dari hasil perhitungan adalah sebesar 90,3% dengan kategori “sangat layak”. Sebelum digunakan aplikasi telah melewati tahapan validasi media dan materi. Dari hasil uji validasi ahli media dan materi aplikasi PIZI masuk dalam kategori “sangat baik”. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa aplikasi PIZI sangat layak digunakan oleh anak usia dini karena telah memenuhi aspek *easy of use*, *satisfaction*, *usefulness*, *efficiency*, dan *easy of learning*.
3. Hasil keterbacaan aplikasi PIZI dikatakan bahwa aplikasi PIZI memiliki kesesuaian gambar dengan teks yang baik dan anak-anak mudah memahami. Sehingga dapat dikatakan bahwa aplikasi PIZI memiliki keterbacaan visual yang baik pula.

5.2 Rekomendasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan terdapat beberapa rekomendasi yang ingin disampaikan peneliti. Rekomendasi tersebut adalah sebagai berikut:

1. Bagi penelitian selanjutnya hendaknya dapat mengembangkan aplikasi PIZI versi 2 dengan lingkup yang lebih spesifik asupan gizi sesuai usia anak. Harapannya dengan fitur-fitur yang disediakan aplikasi PIZI, anak usia dini dapat menstimulasi wawasan anak mengenal gizi seimbang dimulai sejak dini guna optimalisasi kesehatan.
2. Bagi pengembang selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan fitur selain yang peneliti gunakan yaitu metode *drag and drop*. Bertujuan untuk memberikan stimulasi yang lebih interaktif.
3. Bagi pengembang selanjutnya diharapkan dapat menambahkan video dalam memvisualisasikan tata cara menyusun isi piring makan harian agar lebih konkrit. Sehingga diharapkan dapat meningkatkan *usability* aplikasi khususnya pada aspek *satisfaction* (kepuasan) dan *usefulness* (kebermanfaatan) anak usia dini dalam mengimplementasikan informasi tutorial menyusun isi piringku agar lebih mudah dipahami.
4. Bagi pengembang selanjutnya diharapkan dapat menggunakan program pembuatan aplikasi selain *construct 2*. Sehingga dapat mengeksplorasi banyak bahasa pemrograman secara manual agar tidak terjadinya keterbatasan pembuatan aplikasi. Seperti halnya dapat menghadirkan kalkulator gizi yang akan dikonsumsi pengguna.