

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, didapatkan kesimpulan sebagai berikut:

1. *Role-playing Game* untuk pembelajaran *conversation* bahasa Inggris bernama ‘Talky Blobs’ dirancang dengan metode perancangan GDLC (*Game Development Life Cycle*) dan menerapkan *library Vosk Speech Recognition* untuk *Speech to Text*, PiperTTS untuk *Text to Speech*, dan *dialogue tree*.
2. Pengujian *reaction* Kirkpatrick menggunakan Skala Likert untuk menilai elemen edukasi dalam *game*, kemudahan *game*, tingkat kesenangan serta kepuasan pengguna dalam menggunakan *Role-Playing Game* untuk pembelajaran *conversation* bahasa Inggris menunjukkan reaksi yang condong ke positif.
3. Secara keseluruhan, perbandingan hasil *pre-test* dan *post-test* 30 responden menggunakan *N-Gain* menunjukkan rata-rata skor *N-Gain* sebesar 0.72 dan masuk ke kategori peningkatan pemahaman ‘Tinggi’. Selain itu, diperoleh rata-rata persentase *N-Gain* sebesar 67.19% sehingga dapat disimpulkan bahwa *Role-Playing Game* cukup efektif dalam meningkatkan kemampuan percakapan bahasa Inggris pengguna.

5.2. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, berikut beberapa saran yang dapat digunakan sebagai pertimbangan pada peneliti selanjutnya

1. Penelitian dapat diadaptasi agar dapat digunakan di berbagai platform sehingga lebih mudah diakses oleh *user* dengan menggunakan *API*

untuk *Speech-to-Text* dan *Text-to-Speech* berbasis *cloud* seperti *Google Cloud*, *Microsoft Azure*, dan *IBM Watson*.

2. Fitur *Speech to Text* yang diimplementasikan dalam *game* masih perlu diperbaiki melakukan *fine-tuning* model dengan data tambahan agar dapat mengenali variasi aksen atau gaya bicara pengguna dan memodifikasi *vocabulary* Vosk agar kata-kata spesifik dalam *game* dapat dikenali dengan lebih baik.
3. Integrasi dialog dapat dibuat lebih dinamis untuk menciptakan pengalaman percakapan yang lebih realistis kepada pemain dengan mengimplementasikan *Large Language Model* (LLM) seperti *Generative Pre-trained Transformer* (GPT) atau *Transformer-based AI* lainnya.