

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil uji hipotesis yang diperoleh, terbukti bahwa penerapan *Games Sense Approach* memberikan pengaruh yang signifikan terhadap motivasi belajar gerak siswa. Dengan nilai signifikansi sebesar 0,00, yang lebih kecil dari 0,05, dapat disimpulkan bahwa *Games Sense Approach* berperan dalam meningkatkan motivasi siswa. Hal ini menunjukkan bahwa metode pembelajaran berbasis permainan ini efektif dalam merangsang minat dan antusiasme siswa dalam mengikuti pembelajaran gerak, serta dapat menumbuhkan rasa keterlibatan yang lebih tinggi selama kegiatan berlangsung.

Secara spesifik, penerapan *Games Sense Approach* memengaruhi motivasi belajar gerak siswa dengan cara menciptakan pengalaman pembelajaran yang lebih menyenangkan dan menarik. Dalam konteks ini, *Games Sense Approach* memungkinkan siswa untuk belajar melalui simulasi permainan yang tidak hanya menantang tetapi juga relevan dengan kehidupan sehari-hari mereka. Pendekatan ini menumbuhkan motivasi intrinsik siswa, yang tercermin dari peningkatan partisipasi aktif, keterlibatan emosional, serta peningkatan kepercayaan diri dalam keterampilan fisik mereka.

Secara keseluruhan, hasil penelitian ini menguatkan argumen bahwa *Games Sense Approach* dapat dijadikan alternatif yang efektif untuk meningkatkan motivasi belajar gerak di kalangan siswa.

5.2 Implikasi

Rekomendasi dan saran dari hasil penelitian ditunjukkan kepada pihak-pihak sebagai berikut:

1. Sekolah dan pengelola pendidikan disarankan untuk terus memfasilitasi dan mendukung program-program pembelajaran yang inklusif dan menarik bagi semua siswa. Dengan demikian, diharapkan bahwa semua siswa, baik perempuan maupun laki-laki, dapat merasakan manfaat dari kegiatan pembelajaran dalam meningkatkan motivasi belajar gerak

mereka.

2. Sekolah dan pengelola pendidikan perlu mendorong lebih banyak siswa untuk terlibat dalam kegiatan pembelajaran guna meningkatkan motivasi belajar gerak mereka. Program pembelajaran yang bervariasi dan menarik dapat menjadi salah satu strategi efektif untuk mencapai tujuan ini.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan kesimpulan penelitian diatas, ada beberapa rekomendasi yang dapat disampaikan oleh peneliti didalam penelitian ini sebagai berikut yaitu bagi para guru olahraga, agar tidak lupa menambahkan pendekatan *games sense approach* dalam proses pembelajrannya dengan tujuan untuk variasi yang dapat menjadi salah satu strategi efektif untuk mencapai tujuan ini. Dan pada penelitian selanjutnya disarankan untuk menambah responden, dan terus mengembangkan metode lain yang juga efektif dalam peningkatan motivasi belajar gerak.

\