

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **1. Simpulan**

Berdasarkan tahap-tahap penelitian dan pengembangan multimedia interaktif berbasis animasi pada pembelajaran menggambar anatomi tubuh wanita yang telah dilaksanakan, maka dapat ditarik simpulan sebagai berikut:

- a. Berdasarkan hasil studi pendahuluan, ditemukan bahwa media yang digunakan dalam pembelajaran menggambar anatomi tubuh wanita masih bersifat konvensional dan belum optimal dalam pencapaian tujuan pembelajaran.
- b. Multimedia interaktif berbasis animasi memiliki berbagai keunggulan antara lain : Peserta didik dapat belajar sesuai dengan kemampuan dan kesiapan tanpa terikat waktu yang telah ditentukan karena pengguna sendiri yang mengontrol proses pembelajaran. Peserta didik dapat mengenal dan mengoperasikan perangkat teknologi informasi dan komunikasi sehingga dapat mengikuti perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK), Metode pembelajaran yang menyenangkan dapat menambah motivasi belajar dan dapat memberikan pengalaman baru.
- c. Multimedia interaktif berbasis animasi yang telah dirancang dan dikemas semenarik mungkin diasumsikan akan memudahkan peserta didik dalam memahami materi pembelajaran, menarik minat dan membangkitkan semangat peserta didik serta menumbuhkan kreativitas dan kemandirian yang berdampak pada peningkatan kualitas pembelajaran.
- d. Hasil validasi para ahli terhadap multimedia interaktif berbasis animasi pada pembelajaran anatomi tubuh wanita menunjukkan bahwa para ahli menyepakati multimedia yang dibuat dapat digunakan. Hasil validasi oleh ahli materi didapat rata-rata persentase kelayakan sebesar 93,6%, oleh ahli multimedia rata-rata persentase kelayakan sebesar 94,1% dan oleh penggunarata-rata persentase kelayakan sebesar 91,7 % Sehingga dapat

diuraikan bahwa standar kelayakan dari multimedia interaktif berbasis animasi yang dikembangkan termasuk ke dalam kategori Sangat Baik.

- e. Para ahli menyepakati bahwa pengembangan multimedia interaktif berbasis animasi pada pembelajaran anatomi tubuh wanita ini dapat digunakan dengan beberapa aspek yang harus diperbaharui untuk mencapai tingkat ketercapaian yang lebih optimal, yaitu 1) *Default dubbing* (volume suara) dimaksimalkan, volume *backsound* diminimalkan/dibuat tombol pengaturan volume dan lebih baik jika *backsound* berbeda-beda pada setiap tampilan bingkai/*frame*. 2) Tombol *scroll* yang berada pada bingkai konsep anatomi tubuh sebaiknya difungsikan seperti didalam *Ms.Word* dapat bergerak ke atas dan ke bawah tanpa bantuan *mouse*. 4) Tombol interaktif pada pembuatan rangka benang 1 dimaksimalkan agar lebih jelas/mudah difahami, akan lebih baik jika dibuat petunjuk untuk menggunakan tombol interaktif tersebut baik berupa tulisan maupun berupa panduan melalui suara. 5) Beberapa tombol yang lebih baik jika dimunculkan yaitu tombol *full screen*, agar dapat memudahkan pengguna jika ingin menampilkan secara keseluruhan dan tombol *home* pada bingkai petunjuk.

## 2. Saran

Terdapat beberapa saran penulis dari penelitian dan pengembangan multimedia interaktif berbasis animasi pada pembelajaran menggambar anatomi tubuh wanita yang telah dilaksanakan, diantaranya sebagai berikut :

- a. Multimedia interaktif berbasis animasi yang telah dikembangkan ini diharapkan dapat diimplementasikan pada pembelajaran menggambar anatomi tubuh wanita agar dapat mencapai tujuan pembelajaran secara optimal.
- b. Multimedia interaktif berbasis animasi ini dapat dikembangkan kembali, untuk penelitian selanjutnya yang berkenaan dengan pengembangan multimedia interaktif berbasis animasi, dapat dikembangkan pada

pembelajaran anatomi tubuh pria, anak dan pada pembelajaran teknik menggambar busana berikut teknik pewarnaannya.