

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil test keterampilan bermain kasti melalui penerapan model *TGFU* dalam *Striking/Fielding Games* siswa kelas 6 SDN Panglejar Kab. Subang. Dapat disimpulkan untuk keseluruhan siswa terdapat peningkatan antara sebelum dan sesudah dilakukannya penerapan. Hasil sebelum dilakukannya penerapan *TGFU* masuk ke dalam rata-rata kategori Cukup dan Rendah. Sedangkan setelah dilakukannya *TGFU* siswa mengalami peningkatan menjadi rata-rata mendapatkan hasil baik. Dalam penerapan *TGFU* siswa yang mengikuti penelitian mendapatkan hasil baik.

5.2 Saran

Setelah dilakukan penelitian dan diketahui tingkat keterampilan siswa kelas 6 SDN Panglejar Kab. Subang ada beberapa saran dapat disampaikan yaitu:

1. Di harapkan dengan adanya hasil penelitian ini pihak siswa kelas 6 SDN Panglejar Kab. Subang lebih mencermati dan berusaha meningkatkan tingkat keterampilan bermain kasti.
2. Guru pendidikan jasmani harus mengoptimalkan proses pembelajaran agar tujuan dari pendidikan jasmani dapat tercapai secara optimal.
3. Perlu dilakukan secara berkelanjutan untuk mengetahui perkembangan keterampilan bermain kasti siswa-siswa kelas 6 SDN Panglejar Kab. Subang untuk tiap periodenya.

5.3 Implikasi Hasil Penelitian

Berdasarkan kesimpulan di atas, penelitian memiliki implikasi, yaitu sebagai berikut:

1. Bagi siswa yang masih kurang dalam keterampilan bermain nya harap memperbaiki lagi keterampilan bermain nya, agar hasil nya lebih baik.

2. Hasil penelitian dapat memberikan gambaran kepada peneliti selanjutnya dalam meneliti tentang penerapan model *TGFU* dalam *Striking/Fielding Games* agar dapat lebih menyempurnakan penelitian yang telah ada.