

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dalam bab ini penulis akan mencoba menarik suatu kesimpulan dan memberikan saran berdasarkan hasil penelitian.

1. Berdasarkan keseluruhan pemaparan analisis perhitungan statistik pada analisis deskriptif data penelitian skor *pretest*, maka dapat diambil kesimpulan bahwa skor *pretest* dengan nilai rata-rata (60,03) termasuk ke dalam kategori baik namun masih di bawah rata-rata KKM (Kriteria ketuntasan minimal).
2. Berdasarkan keseluruhan pemaparan analisis perhitungan statistik pada analisis deskriptif data penelitian skor *posttest* dengan nilai rata-rata (83,27), maka dapat diambil kesimpulan bahwa skor *posttest* termasuk ke dalam kategori sangat baik dan di atas rata-rata KKM (Kriteria ketuntasan minimal).
3. Berdasarkan keseluruhan pemaparan analisis perhitungan statistik pada pengujian hipotesis dengan penghitungan uji-t ($T_{hitung} = 10,140 > T_{tabel} = 1,699$). Maka dapat diambil kesimpulan bahwa penggunaan permainan domino terbukti efektif dan mampu meningkatkan kemampuan mengonjugasikan verba bahasa Jerman.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dikemukakan, maka dapat disampaikan beberapa saran, yakni sebagai berikut:

1. Sebaiknya pengajar mencoba menggunakan media permainan domino ini dalam pembelajaran konjugasi verba, sehingga pembelajar berpartisipasi aktif dalam pembelajaran. Hal tersebut membuat pembelajar tidak merasa jenuh saat pembelajaran berlangsung.
2. Media permainan domino dapat dijadikan salah satu alternatif bagi peneliti lain yang akan meneliti di bidang yang lain. Peneliti lain dapat meneliti penggunaan media permainan domino dalam mempelajari unsur-unsur bahasa yang lain seperti nomina atau artikel.