

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, akhirnya penulis dapat memberikan kesimpulan terhadap penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan ini disusun berdasarkan analisis terhadap hasil pembelajaran permainan sepak bola dengan menerapkan media *audio visual* yang dilakukan di kelas X.4 SMAN 2 Ciamis. Kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Hasil belajar siswa dalam pembelajaran permainan sepak bola khususnya gerak dasar menendang, mengontrol, dan menggiring bola mengalami peningkatan. Hal ini dapat dilihat dari hasil pembelajaran siswa dalam proses kegiatan belajar mengajar seperti siswa bekerja sama dengan kelompoknya dan kemampuan siswa dalam melakukan gerakan menendang, mengontrol, dan menggiring bola dalam permainan sepak bola dapat meningkatkan hasil belajar siswa.
2. Adanya peningkatan nilai rata-rata pembelajaran keterampilan permainan sepak bola yang diperoleh siswa dari hasil observasi awal sampai dengan siklus II tindakan 1 melalui penilaian subjektif. Dapat dilihat pada hasil observasi awal memiliki nilai rata-rata 65,54, pada siklus I tindakan 1 memiliki nilai rata-rata 67,39, siklus I tindakan 2 memiliki nilai rata-rata 74,27, dan pada siklus II tindakan 1 memiliki nilai rata-rata 78,45. Rata-rata penilaian siklus II tindakan 1 yaitu 78,45 sudah memenuhi standar nilai KKM yang ditentukan yaitu 76. Dan adanya juga peningkatan hasil observasi guru dan siswa dari tahap observasi awal sampai dengan siklus II tindakan 1.

B. Rekomendasi

Berdasarkan pemaparan hasil penelitian, penulismencobamenyampaikanbeberaparekomendasi.Rekomendasi-rekomendasiditujukanterutamakepadapara guru, khususnya guru di SMAN 2 Ciamismaupunpenelitiselanjutnya.Beberapa saran yang ingindisampaikanadalahsebagaiberikut:

1. Bagi guru, penerapan media *audio visual* inidapatdijadikansuatualternativedalampembelajaranpermainansepakbolak hususnyagerakmenendang, mengontrol, danmenggiring bola.Penerapan media *audio visual*inidapatmeningkatkankeaktifandanmotivasisiswa terhadap proses pembelajarandanhasilbelajarsiswa agar lebihbaikdanefektif, selainitujugasiswa terlihat antusiasdalampelaksanaanpembelajaran.
2. Guru harusmemberikanpenjelasan yang lebihjelaskepadasiswa terhadaplangkahpembelajarandenganmenerapkan media *audio visual*sebagaisaranapendukung, agar dapatmendapatbalikandarasiswa mengenai tingkatpemahamannya, danuntukmengatasikesalahanpengertianmerekamengenaipembelajarandengan menerapkan media *audio visual*sebagaisaranapendukungpembelajaran.
3. Saranadanprasaranasangatpentingdanmenjadisalahsatu factorpenentu dalam keberhasilansuatu pembelajarankhususnyamatapelajaran pendidikanjasmani . Untukitudiharapkan dari pihaksekolah, masyarakat, dansemua pihak yang berkepentingandalampelaksanaan program pendidikanjasmanidapatturutberpartisipasisecaraaktifdalammembantukinerjapara guru pendidikanjasmani di sekolah, sehinggadenganadanyaketersediaanfasilitasdansaranapendukungpembelajaran dapatmenunjangkeberhasilanpeningkatankualitaspembelajaran.
4. Penelitianpeningkatanhasilbelajardenganpenerapan media *audio visual*padapembelajaranpermainansepakbolasebaiknyaditindaklanjutiuntuk mencapaitujuan yang sesuaidenganharapan. Penerapan media *audio visual*inisebaiknyatidak hanyapadamateripermainansepakbolasajamelainkanmateri yang lain pun biasa digunakanehingga guru

dapat melihat serta membandingkan dengan metode, model, strategi atau lainnya yang telah sebelumnya dilakukan dan hasil belajarnya dapat terlihat jelas serta terpe-
nuh dengan apa yang kita harapkan.

5. Bagaimana mahasiswa yang akan melakukan penelitian penerapan media *audio visual* pada pembelajaran sepakbola, penulis menganjurkan untuk mencoba faktor-faktor lain yang berdampak positif terhadap prestasi belajarnya dalam pelajaran pendidikan jasmani.