

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GRAFIK	x
DAFTAR BAGAN	xi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian.....	6
F. Struktur Organisasi Skripsi	7

BAB II PENGGUNAAN METODE JARIMATIKA DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG PERKALIAN PADA SISWA TUNANETRA

A. Konsep Dasar Tunanetra	
1. Pengertian Tunanetra	9
2. Faktor-faktor Penyebab Ketunanetraan	10
3. Perkembangan Kognitif Anak Tunanetra	11
4. Kemampuan Berhitung Anak Tunanetra	12
B. Konsep Dasar Matematika	
1. Pengertian Matematika	13
2. Fungsi Matematika	14
C. Metode Perkalian dengan Jari Tangan	15
D. Pemahaman Perkalian Pada Anak Tunanetra	16

Whisqa Dayani, 2014

*Pengaruh Metode Jarimatika Terhadap Kemampuan Berhitung Perkalian Pada Siswa Kelas
Vi Di Sbn A Citeureup*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

E. Teknik Jarimatika	17
1. Formasi Jari Dalam Operasi Perkalian	18
2. Formasi jari tangan dalam operasi perkalian 11 s.d 20	20
3. Prinsip Pelaksanaan	21
F. Penelitian yang Relevan.....	26
G. Kerangka Berfikir	27
H. Hipotesis	29

BAB III METODE PENELITIAN

A. Variabel Penelitian	
1. Variabel Bebas	30
2. Variabel Terikat	31
B. Metode Penelitian	32
C. Subjek Penelitian dan Lokasi Penelitian	
1. Subjek Penelitian	35
2. Lokasi Penelitian	35
D. Teknik Pengumpulan Data	37
E. Instrumen Penelitian	37
F. Uji Coba Instrumen	39
G. Pengolahan dan Analisis Data	44
H. Persiapan dan Pelaksanaan Penelitian	48

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	51
1. Hasil <i>Baseline-1</i> (A-1)	52
2. Hasil Intervensi (B)	53
3. Hasil <i>Baseline-2</i> (A-2)	55
4. Hasil Perolehan Data	57
B. Analisis Hasil Penelitian	
1. Analisis Dalam Kondisi	58

2. Analisis Antar Kondisi	72
C. Pembahasan	80

BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan	85
B. Rekomendasi	86

DAFTAR PUSTAKA	87
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP