

## DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR GRAFIK.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Identifikasi Masalah Penelitian .....	6
C. Rumusan Masalah Penelitian.....	7
D. Variabel Penelitian .....	7
E. Batasan Masalah .....	8
F. Tujuan Penelitian.....	8
G. Manfaat Penelitian.....	9
H. Struktur Organisasi Skripsi.....	10
<b>BAB II MULTIMEDIA SIMULASI DALAM PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PENGUASAAN KONSEP.....</b>	<b>11</b>
A. Multimedia Simulasi Komputer .....	11
B. Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw.....	21
C. Penguasaan Konsep.....	26
D. Kaitan Penggunaan Multimedia Simulasi Komputer Terhadap Penguasaan Konsep.....	31
E. Penelitian Terdahulu yang Relevan .....	33
F. Kerangka Pemikiran.....	35
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>39</b>

Hemy Rusmiati, 2015

*Pengembangan dan penggunaan multimedia simulasi komputer topik elastisitas untuk meningkatkan penguasaan konsep siswa SMA*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

A. Desain Penelitian.....	39
B. Partisipan.....	39
C. Populasi dan Sampel .....	40
D. Instrumen Penelitian.....	41
E. Prosedur Penelitian.....	42
F. Pengolahan Data .....	49
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>54</b>
A. Hasil Penelitian .....	54
B. Pembahasan.....	86
<b>BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI .....</b>	<b>101</b>
A. Simpulan .....	101
B. Saran.....	102
DAFTAR PUSTAKA .....	104
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	107

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Fase Pembelajaran Kooperatif .....	23
Tabel 3.1	Simbol-simbol <i>Flowchart</i> .....	46
Tabel 3.2	Kategori Tingkat Validasi .....	51
Tabel 3.3	Kategori Gain Ternormalisasi.....	53
Tabel 4.1	Validasi Ahli Media.....	66
Tabel 4.2	Validasi oleh Ahli Media berdasarkan Aspek.....	67
Tabel 4.3	Validasi Ahli Materi .....	68
Tabel 4.4	Tabel Validasi oleh Ahli Materi Berdasarkan Aspek .....	69
Tabel 4.5	Tabel Penjabaran Keterlaksanaan Tahap Uji Coba.....	71
Tabel 4.6	Hasil Angket Respon Siswa.....	74
Tabel 4.7	Analisis Hasil Angket Respon Siswa.....	76
Tabel 4.8	Rekapitulasi Skor Pretest dan Posttest Penguasaan Konsep. ....	79
Tabel 4.9	Rekapitulasi Rata-Rata Skor Penguasaan Konsep Aspek Penerapan.	80
Tabel 4.10	Rekapitulasi Rata-Rata Skor Penguasaan Konsep Aspek Analisis.....	81
Tabel 4.11	Hubungan penilaian pengguna dan ahli .....	93
Tabel 4.12	Penilaian Ahli Materi yang Berkaitan dengan Aspek Substansi Materi.....	99

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Pengertian media oleh Heinich, Molanda dan Russell.....	12
Gambar 2.2	Kerucut Pengalaman E. Dale.....	13
Gambar 2.3	Ilustrasi Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Jigsaw</i> .....	25
Gambar 2.4	Tingkatan Ranah Kognitif Bloom .....	27
Gambar 2.5	Kerangka Berfikir .....	37
Gambar 3.1	Tahapan-tahapan R&D Sugiyono.....	42
Gambar 3.2	Tahapan Pengembangan Multimedia Munir .....	43
Gambar 3.3	Prosedur Penelitian Multimedia Simulasi Komputer .....	50
Gambar 4.1	Tampilan Pembuka Multimedia Simulasi Komputer .....	60
Gambar 4.2	Tampilan Halaman Utama Simulasi Komputer Elastisitas .....	60
Gambar 4.3	Tampilan Simulasi 1 .....	61
Gambar 4.4	Tampilan Simulasi 2.....	62
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Elastisitas .....	63
Gambar 4.6	Tampilan perbaikan simulasi 1 .....	88
Gambar 4.7	Tampilan perbaikan simulasi 2.....	88
Gambar 4.8	Tampilan Perbaikan Aspek Umum .....	89
Gambar 4.9	Susunan Pegas Seri.....	95
Gambar 4.10	Animasi penambahan panjang Benda .....	96
Gambar 4.11	Grafik pada simulasi 1 .....	97

## DAFTAR GRAFIK

Gambar 4.1	Diagram Batang Validasi Ahli Media .....	66
Gambar 4.2	Diagram Batang Validasi Ahli Materi.....	68
Gambar 4.3	Diagram Batang Hasil Respon Siswa.....	79
Gambar 4.4	Diagram rata-rata Peningkatan Penguasaan Konsep.....	79

## **DAFTAR LAMPIRAN**

### **LAMPIRAN A STUDI PENDAHULUAN**

- A.1 UTS Siswa
- A.2 Hasil Wawancara Dengan Guru
- A.3 Angket Siswa
- A.4 Hasil Angket Siswa
- A.5 Kisi-kisi Soal Uji Coba
- A.6 Soal Uji Coba
- A.7 Hasil Miskonsepsi

### **LAMPIRAN B DESAIN SIMULASI KOMPUTER ELASTISITAS**

- B.1 *Storyboard* Simulasi Komputer Elastisitas
- B.2 *Flowchart* Simulasi Komputer Elastisitas

### **LAMPIRAN C BAHAN PEMBELAJARAN**

- C.1 Kisi - kisi Soal Elastisitas
- C.2 Lembar Soal Elastisitas
- C.3 Lembar Jawaban Siswa
- C.4 Kisi Angket Respon Siswa
- C.5 Format Angket Respon Siswa

C.6 RPP Pembelajaran Elastisitas

C.7 Pengorganisasian Kelompok Belajar

C.8 Lembar Kerja Siswa

#### **LAMPIRAN D ANALISIS DATA**

D.1 Penilaian Ahli Media

D.2 Hasil Pengolahan Data Angket Ahli Media

D.3 Penilaian Ahli Materi

D.4 Hasil Pengolahan Data Angket Ahli Materi

D.5 Distribusi Skor Tes Penguasaan Konsep

D.6 Analisis Data Angket Respon Siswa

D.7 Hasil Angket Respon Siswa

#### **LAMPIRAN E DOKUMENTASI PENELITIAN**

E.1 Foto Penelitian

E.2 Surat Tugas Pembimbing

E.3 Surat Kesediaan Menjadi Penilai Instrumen

E.3 Format Bimbingan Skripsi

#### **LAMPIRAN F RIWAYAT HIDUP PENULIS**