

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian sistem rekomendasi potensi lahan RTH Kota Bandung menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Model sistem rekomendasi potensi lahan RTH Kota Bandung ini dirancang dengan menerapkan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) pada atribut-atribut yang digunakan dalam penentuan lahan RTH, selanjutnya data spasial akan diolah dengan menggunakan *ArcGIS* dan ditampilkan berbasis *webGIS* menggunakan *ALOVMap*.
2. Berdasarkan ketentuan Permen PU No.5 Tahun 2008 tentang Pedoman Penyediaan dan Pemanfaatan Ruang Terbuka Hijau di Kawasan Perkotaan, parameter yang dapat digunakan pada Metode *Simple Additive Weighting* untuk menentukan rekomendasi potensi lahan RTH antara lain jumlah penduduk, luas wilayah yang tersedia, RTH eksisting dan kualitas RTH tiap kecamatan.
3. Pada penelitian ini Metode *Simple Additive Weighting* berhasil diterapkan pada rekomendasi potensi lahan RTH Kota Bandung dengan menggunakan parameter penentuan lahan RTH dan sistem ini dapat memberikan hasil rekomendasi potensi lahan RTH yang dapat dijadikan sebagai acuan dalam pengambilan keputusan untuk pembangunan RTH baru pada suatu wilayah. Sistem ini juga memberikan informasi tentang sebaran potensi lahan RTH beserta atribut-atributnya berdasarkan Sistem Informasi Geografis berbasis *web* dengan menggunakan metode pengembangan system SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan model *Waterfall*. Dalam menampilkan

visualisasi data spasial RTH penulis melakukan proses pengolahan data dengan menggunakan perangkat lunak *ArcGIS* dan perangkat lunak *ALOVMap*.

5.2 Saran

Saran penulis untuk pengembangan sistem ini lebih lanjut:

1. Untuk pengolahan data dapat menggunakan perangkat lunak *web GIS* lain seperti *MapServer* atau *MapInfo* sebagai pembanding hasil dari sistem yang telah penulis lakukan.
2. Data spasial seperti data RTH dan data penggunaan lahan Kota Bandung yang digunakan dalam penelitian selanjutnya diharapkan dapat diakses secara *real time*.