

**PENGEMBANGAN FITUR ADMINISTRATOR PADA APLIKASI  
HUMAN RESOURCE INFORMATION SYSTEM MENGGUNAKAN  
USER CENTERED DESIGN  
(STUDI KASUS: PORTAL MASAGI)**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana  
Komputer pada Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak



Oleh

M. Nabil Furqon

2007037

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
KAMPUS UPI DI CIBIRU  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2025**

**PENGEMBANGAN FITUR ADMINISTRATOR PADA APLIKASI  
HUMAN RESOURCE INFORMATION SYSTEM MENGGUNAKAN  
USER CENTERED DESIGN  
(STUDI KASUS: PORTAL MASAGI)**

Oleh  
M. Nabil Furqon  
2007037

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak

©M. Nabil Furqon 2025  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Januari 2025

Hak Cipta dilindungi undang-undang.  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruh atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis

## HALAMAN PENGESAHAN

M. Nabil Furqon

**PENGEMBANGAN FITUR ADMINISTRATOR PADA APLIKASI  
HUMAN RESOURCE INFORMATION SYSTEM MENGGUNAKAN  
USER CENTERED DESIGN  
(STUDI KASUS: PORTAL MASAGI)**

disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I



Raditya Muhammad, S.T., MT.

NIP 920190219920507101

Pembimbing II



Indira Syawanodya, S.Kom., M.Kom.

NIP 920190219920423201

Mengetahui,

Ketua Prodi Rekayasa Perangkat Lunak



Mochammad Iqbal Ardimansyah, S.T., M.Kom.

NIP 92019021991032810

## PERNYATAAN KEASLIAN DAN BEBAS PLAGIARISME

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Pengembangan Sistem Fitur Administrator Pada Aplikasi *Human Resource Information System* Dengan Metode *User Centered Design* (Studi Kasus: Portal Masagi)” ini beserta seluruh isinya adalah hasil asli karya saya sendiri. Saya dengan tegas menyatakan bahwa saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Januari 2025



M. Nabil Furqon

NIM 2007037

## UCAPAN TERIMA KASIH

Bismillahirrahmanirrahiim.

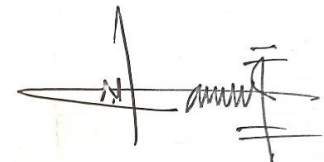
Dengan penuh rasa syukur, penulis ingin menyampaikan puji dan syukur kepada Allah Swt., yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Sistem Fitur Administrator Pada Aplikasi *Human Resource Information System* Dengan Metode *User Centered Design* (Studi Kasus: Portal Masagi)” tepat waktu. Selama proses penyusunan skripsi ini, penulis menghadapi berbagai godaan dan hambatan. Namun, berkat dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak, penulis berhasil menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu:

1. Bapak Mochammad Iqbal Ardimansyah, S.T., M.Kom., selaku kepala program studi Rekayasa Perangkat Lunak. Terima kasih atas dukungan dan kebijakan yang telah diberikan selama masa studi, yang sangat membantu dalam proses penyusunan skripsi ini. Dan juga telah memberikan arahan dan fasilitas yang sangat berarti bagi kelancaran penelitian dan penyelesaian skripsi ini.
2. Raditya Muhammad, S.T., MT., sebagai dosen pembimbing pertama. Terima kasih atas kesabaran dalam memberikan arahan, serta wawasan dan pengetahuan yang telah dibagikan, sangat membantu dalam proses penyelesaian skripsi ini. Tanpa bimbingan dan dukungan, skripsi ini tidak akan bisa terselesaikan dengan baik.
3. Indira Syawanodya, S.Kom., M.Kom., sebagai dosen pembimbing skripsi kedua sekaligus sebagai dosen pembimbing akademik. Dengan kesabaran, dedikasi, dan arahan yang luar biasa, beliau telah membimbing penulis dalam setiap langkah penyusunan skripsi ini. Saran dan masukan dari beliau, sangat berharga dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Seluruh dosen Rekayasa Perangkat Lunak, yang telah memberikan ilmu yang sangat berharga bagi penulis selama proses perkuliahan.

5. Ayah, Ibu, Yasmin, Amel, dan semua anggota keluarga lainnya yang selalu mengirimkan do'a dan dukungan moral kepada penulis selama perjalanan perkuliahan dan penyusunan skripsi.
6. Bapak Iqbal Tawakal, selaku kepala bidang produk dan aplikasi di PT Mitra Solusi Aktual Integrasi (MASAGI) karena telah banyak membantu dalam penelitian.
7. Reyhan Agus Priyatna selaku kerabat dekat sekaligus mentor penulis selama proses penelitian.
8. Teman-teman seperjuangan mahasiswa Rekayasa Perangkat Lunak tahun 2020, karena telah mewarnai masa-masa perkuliahan penulis.
9. Terakhir, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada diri sendiri, M. Nabil Furqon, yang telah berjuang hingga mencapai titik ini. Terima kasih telah berpegang teguh pada kata-kata ulama besar Ibnu Qayyim Al-Jawziyyah, "Barangsiapa yang bersungguh-sungguh di jalannya, pasti ia akan mencapai tujuan." Kata-kata ini telah mendorong penulis untuk berani mencoba hal-hal baru dan terus berusaha tanpa mengenal lelah.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Namun demikian hal tersebut menjadi motivasi dan dorongan untuk dapat melangkah lebih baik lagi dalam menimba ilmu. Semoga selalu diberkahi oleh Allah SWT serta berada dalam keridhoan dan perlindungan-Nya. Aamiin. Akhir kalimat, penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis sendiri dan umumnya untuk para pembaca yang membutuhkan.

Bandung, Januari 2025



M. Nabil Furqon

**PENGEMBANGAN FITUR ADMINISTRATOR PADA APLIKASI  
HUMAN RESOURCE INFORMATION SYSTEM MENGGUNAKAN  
USER CENTERED DESIGN  
(STUDI KASUS: PORTAL MASAGI)**

**ABSTRAK**

Di tengah pesatnya perkembangan teknologi, manajemen sumber daya manusia (SDM) menjadi aspek krusial dalam organisasi. Untuk menghadapi tantangan pengelolaan SDM yang kompleks, aplikasi *Human Resource Information System* (HRIS) berbasis *website* dikembangkan menggunakan teknologi React.Js dengan metode *User Centered Design* dan MoSCoW. Penelitian ini bertujuan merancang aplikasi HRIS yang meningkatkan efisiensi pengelolaan data karyawan dan mempermudah tugas administrator, sesuai kebutuhan adaptasi di lingkungan kerja dinamis. Metode penelitian mencakup analisis menggunakan MoSCoW, pembuatan dan implementasi desain, pengkodean, implementasi sistem, serta evaluasi. Hasil pengujian *Black Box* menunjukkan bahwa semua persyaratan fungsionalitas telah terpenuhi. Analisis kuesioner dengan metode *System Usability Scale* (SUS) terhadap enam responden menghasilkan skor 79,17 dengan grade A- berdasarkan Skala Bangor. Skor ini masuk dalam kategori *Good* pada *Adjective Rating* dan *Acceptable* pada skala penerimaan pengguna. Selain itu, tingkat rekomendasi berada pada kategori Promoter, mencerminkan respons sangat positif terhadap sistem. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi HRIS ini efektif dalam mendukung pengelolaan SDM serta memberikan pengalaman pengguna yang memuaskan bagi administrator.

**Kata Kunci:** HRIS, *User Centered Design*, MoSCoW, *Black Box*, *System Usability Scale*.

**DEVELOPMENT ADMINISTRATOR FEATURE  
ON HUMAN RESOURCE INFORMATION SYSTEM APPLICATION  
USING USER CENTERED DESIGN  
(CASE STUDY: MASAGI PORTAL)**

**ABSTRACT**

*In the midst of rapid technological development, human resource management (HRM) has become a crucial aspect in organizations. To face the challenges of complex HR management, a web-based Human Resource Information System (HRIS) application was developed using React.Js technology with User Centered Design and MoSCoW methods. This research aims to design an HRIS application that increases the efficiency of employee data management and simplifies administrator tasks, according to the need for adaptation in a dynamic work environment. The research method includes analysis using MoSCoW, design creation and implementation, coding, system implementation, and evaluation. Black Box testing results show that all functionality requirements have been met. Questionnaire analysis using the System Usability Scale (SUS) method on six respondents resulted in a score of 79.17 with grade A- based on the Bangor Scale. This score falls into the Good category on the Adjective Rating and Acceptable on the user acceptance scale. In addition, the recommendation level is in the Promoter category, reflecting a very positive response to the system. The results show that this HRIS application is effective in supporting HR management as well as providing a satisfactory user experience for administrators.*

**Keywords:** *HRIS, User Centered Design, MoSCoW, Black Box, System Usability Scale.*

## DAFTAR ISI

|                                                               |      |
|---------------------------------------------------------------|------|
| HALAMAN PENGESAHAN.....                                       | iii  |
| PERNYATAAN KEASLIAN DAN BEBAS PLAGIARISME .....               | iv   |
| UCAPAN TERIMA KASIH.....                                      | v    |
| ABSTRAK .....                                                 | vii  |
| ABSTRACT.....                                                 | viii |
| DAFTAR ISI.....                                               | ix   |
| DAFTAR TABEL.....                                             | xi   |
| DAFTAR GAMBAR .....                                           | xii  |
| DAFTAR LAMPIRAN.....                                          | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN .....                                       | 1    |
| 1.1    Latar Belakang Penelitian .....                        | 1    |
| 1.2    Rumusan Masalah Penelitian .....                       | 3    |
| 1.3    Tujuan Penelitian .....                                | 4    |
| 1.4    Batasan Masalah.....                                   | 4    |
| 1.5    Manfaat Penelitian .....                               | 4    |
| 1.6    Struktur Organisasi Skripsi .....                      | 5    |
| BAB II KAJIAN PUSTAKA .....                                   | 6    |
| 2.1    Penelitian Terdahulu ( <i>State of The Art</i> ) ..... | 6    |
| 2.2    User Centered Design (UCD) .....                       | 8    |
| 2.3    Waterfall.....                                         | 9    |
| 2.4    Portal Masagi .....                                    | 11   |
| 2.5    Moscow .....                                           | 13   |
| 2.6    Pengujian Black Box.....                               | 14   |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....                           | 15   |
| 3.1    Desain Penelitian.....                                 | 15   |
| 3.1.1    Identification .....                                 | 15   |
| 3.1.2    Objective .....                                      | 16   |
| 3.1.3    Design & Development.....                            | 16   |
| 3.1.4    Demonstration .....                                  | 17   |

|                                                 |                                   |    |
|-------------------------------------------------|-----------------------------------|----|
| 3.1.5                                           | Evaluation .....                  | 18 |
| 3.1.6                                           | Communication.....                | 18 |
| 3.2                                             | Prosedur Penelitian.....          | 18 |
| 3.3                                             | Obyek dan Lokasi Penelitian ..... | 20 |
| 3.4                                             | Pengumpulan Data .....            | 20 |
| 3.5                                             | Instrumen Penelitian.....         | 20 |
| 3.6                                             | Partisipan Penelitian.....        | 22 |
| 3.7                                             | Analisis Data .....               | 23 |
| BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN .....              |                                   | 26 |
| 4.1                                             | Sistem Fitur Administrator.....   | 26 |
| 4.1.1                                           | Analisis Skala Prioritas .....    | 30 |
| 4.1.2                                           | Perencanaan.....                  | 35 |
| 4.1.3                                           | Desain.....                       | 36 |
| 4.1.4                                           | Pengembangan .....                | 46 |
| 4.2                                             | Evaluasi Hasil Pengujian.....     | 53 |
| 4.2.1                                           | Hasil Pengujian Black Box .....   | 53 |
| 4.2.2                                           | Hasil Kuesioner .....             | 56 |
| BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI ..... |                                   | 60 |
| 5.1                                             | Simpulan .....                    | 60 |
| 5.2                                             | Implikasi.....                    | 61 |
| 5.3                                             | Rekomendasi .....                 | 61 |
| DAFTAR PUSTAKA .....                            |                                   | 63 |
| LAMPIRAN.....                                   |                                   | 67 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                       |    |
|-----------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 2.1 State of The Art.....                                       | 6  |
| Tabel 2.2 Klasifikasi Skala Prioritas Berdasarkan Metode MoSCoW ..... | 13 |
| Tabel 2.3 Hasil Pemetaan Prioritas .....                              | 14 |
| Tabel 3.1 Tabel User Acceptance .....                                 | 18 |
| Tabel 3.2 Daftar Pertanyaan SUS .....                                 | 21 |
| Tabel 3.3 Skala Likert .....                                          | 22 |
| Tabel 3.4 Skala Interpretasi Hasil Skor SUS .....                     | 24 |
| Tabel 4.1 Penentuan Calon Pengguna.....                               | 26 |
| Tabel 4.2 Daftar Pertanyaan Wawancara.....                            | 27 |
| Tabel 4.3 Hasil Skor SUS Sebelum Pengembangan.....                    | 29 |
| Tabel 4.4 Klasifikasi Skala Prioritas Berdasarkan Metode MoSCoW ..... | 30 |
| Tabel 4.5 Hasil Pemetaan Metode MoSCoW .....                          | 32 |
| Tabel 4.6 Daftar Kebutuhan Pengguna .....                             | 33 |
| Tabel 4.7 Daftar Keluhan Pengguna .....                               | 34 |
| Tabel 4.8 Kebutuhan Fungsionalitas.....                               | 35 |
| Tabel 4.9 Perbandingan Sistem.....                                    | 36 |
| Tabel 4.10 Pseudocode Fitur Dashboard .....                           | 47 |
| Tabel 4.11 Pseudocode Fitur Role .....                                | 48 |
| Tabel 4.12 Pseudocode Fitur User .....                                | 49 |
| Tabel 4.13 Tabel Hasil Pengujian .....                                | 54 |
| Tabel 4.14 Hasil Skor SUS .....                                       | 56 |
| Tabel 4.15 Hasil Interpretasi Kuesioner SUS .....                     | 58 |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                       |    |
|-----------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 Proses Tahapan User Centered Design .....                  | 9  |
| Gambar 2.2 Proses Tahapan Metode Waterfall .....                      | 10 |
| Gambar 3.1 Desain Metode Penelitian.....                              | 15 |
| Gambar 3.2 Penggabungan Metode User Centered Design & Waterfall ..... | 17 |
| Gambar 3.3 Prosedur Penelitian.....                                   | 19 |
| Gambar 3.4 Skala Interpretasi Hasil Skor SUS .....                    | 24 |
| Gambar 3.5 Grafik Kurva Sauro .....                                   | 25 |
| Gambar 4.1 Tampilan Fitur Dashboard .....                             | 28 |
| Gambar 4.2 Tampilan Fitur Role .....                                  | 28 |
| Gambar 4.3 Tampilan Fitur User .....                                  | 29 |
| Gambar 4.4 User Persona.....                                          | 34 |
| Gambar 4.5 Prototype Fitur Dashboard .....                            | 37 |
| Gambar 4.6 Prototype Fitur Role .....                                 | 38 |
| Gambar 4.7 Prototype Fitur User .....                                 | 39 |
| Gambar 4.8 Use Case Diagram Fitur Administrator.....                  | 40 |
| Gambar 4.9 Activity Diagram Fitur Dashboard.....                      | 41 |
| Gambar 4.10 Activity Diagram Fitur Role .....                         | 43 |
| Gambar 4.11 Activity Diagram Fitur User .....                         | 44 |
| Gambar 4.12 Sequence Diagram Fitur Administrator .....                | 45 |
| Gambar 4.13 Fitur Dashboard .....                                     | 50 |
| Gambar 4.14 Fitur Role.....                                           | 51 |
| Gambar 4.15 Fitur User.....                                           | 52 |
| Gambar 4.16 Hasil Skala Interpretasi SUS Bangor .....                 | 57 |
| Gambar 4.17 Hasil Grafik Kurva Sauro.....                             | 58 |

## DAFTAR LAMPIRAN

|                                                                  |    |
|------------------------------------------------------------------|----|
| Lampiran 1 Surat Izin Penelitian.....                            | 67 |
| Lampiran 2 Observasi & Wawancara .....                           | 68 |
| Lampiran 3 Pseucode Pengembangan Sistem Fitur Administrator..... | 71 |
| Lampiran 4 Hasil Pengujian Black Box.....                        | 73 |
| Lampiran 5 Form Kuesioner & Hasil Responden.....                 | 77 |

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, M. T., Kurniastuti, I., Susanto, F. A., & Yudianto, F. (2023). Implementasi Black Box Testing dan Usability Testing pada Website Sekolah MI Miftahul Ulum Warugunung Surabaya. *Journal of Computer Science and Visual Communication Design*, 8(1), 234–242.
- Achmad Pradana, R., Pitaloka, D., Laduni Rukmana, I., & Gunawan, A. (2023). Manajemen Sumber Daya Manusia Berbasis Digital: Keterampilan dan Peran di Era Digital. *COMSERVA Indonesian Jurnal of Community Services and Development*, 2(09), 1806–1817.
- Afrianto, I., Heryandi, A., Finadhita, A., & Atin, S. (2019). Design Of E-Document System With Digital Signature Using User Centered Design Method. *Conference SENATIK STT Adisutjipto Yogyakarta*, 5.
- Aggarwal, N., & Kapoor, M. (2020). *Human Resource Information Systems (HRIS)-Its role and importance in Business Competitiveness* (Vol. 1, Issue 2).
- Agustina, F., Pambudi, A., & Sinaga, D. (2021). Pengembangan Sistem Ta'aruf Online Pada Ta'aruf Online Indonesia Menggunakan Metode Moscow. *Jurnal Informatika Upgris*, 6(2).
- 'Aisy, R., Mursityo, Y. T., & Wijoyo, S. H. (2024). Evaluasi Usability Aplikasi Mobile Sampingan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 11(1), 19–26.
- Alamsyah, S. (2024). Integrasi Strategis: Pengaruh Implementasi Teknologi Informasi terhadap Efisiensi Pengelolaan Sumber Daya Manusia. *Jesya*, 7(1), 933–942.
- Apridiansyah, Y., & Gunawan, G. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Bimbingan Skripsi Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Journal of Technopreneurship and Information System (JTIS)*, 2(2), 74–80.
- Aprilia, I., Santoso, P. I., Ferdiana, R., Elektro, T., Informatika, T., Gadjah, U., & Yogyakarta, M. (2015). *Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale Website Usability Testing using System Usability Scale* (Vol. 17, Issue 1).
- Ariyana, R. Y., Haryani, P., & Sasongko, M. N. (2022). Pelatihan Admin untuk Optimalisasi Website BUMDes Gemblegan Makmur, Kecamatan Kalikotes, Klaten. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (Abdira)*, 2(3), 86–93.
- Barab, S., & Squire, K. (2004). Design-Based Research: Putting a Stake in the Ground. *Journal of the Learning Sciences*, 13(1), 1–14.
- Cahyono, T. D., & Hadikurniawati, W. (2019). Perancangan Model Waterfall Untuk Sistem Pendukung Keputusan Multi Attribute Dengan Metode Analytic Network Process. *Dinamik*, 23(1), 35–47.

- Dhandapani, S. (2016). Integration of User Centered Design and Software Development Process. *2016 IEEE 7th Annual Information Technology, Electronics and Mobile Communication Conference (IEMCON)*, 1–5.
- Eugenia, M. P., Abdurrofi, M., Almahenzar, B., & Khoirunnisa, A. (2022). Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website. *Seminar Nasional Official Statistics*, 2022(1), 573–584.
- Fajri, C., Amelya, A., & Suworo, S. (2022). Pengaruh Kepuasan Kerja dan Disiplin Kerja terhadap Kinerja Karyawan PT. Indonesia Applicad. *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(1), 369–373.
- Fathin, \*, & Syah, A. (2024). Mengoptimalkan Desain UI/UX: Perbandingan Antara Design Thinking dan User-Centered Design. *Seminar Nasional Informatika-FTI UPGRIS*, 2.
- Felix, A., & Faroz, M. (2023). Analisis Pengaruh Kualitas Layanan Terhadap Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi Sobat IndiHome Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Jurnal Teknologi Informatika Dan Komputer*, 9(2), 1077–1087.
- Haryati, T., Kusuma, D. H., & Ferliyanti, H. (2021). Penerapan Metode Waterfall Sebagai Pengembangan Perangkat Lunak Sistem Informasi Penjualan PT. Arta Putra Nugraha Karawang. *Simpatik: Jurnal Sistem Informasi Dan Informatika*, 1(2), 137–145.
- Jatmiko, J., Syams, M. F. K., & Awalia, N. (2024). Peran Teknologi Informasi dalam Proses Rekrutmen Pada Perencanaan Sumber Daya Manusia. *Jurnal Ekonomi Dan Bisnis*, 4(1), 123–130.
- Kabul, E. R. (2024). Penggunaan Teknologi Hrm (Human Resource Management) untuk Meningkatkan Efisiensi dan Efektivitas Manajemen Sumber Daya Manusia. *Blantika: Multidisciplinary Journal*, 2(4), 427–435.
- Kesuma, D. P. (2021). Penggunaan Metode System Usability Scale Untuk Mengukur Aspek Usability Pada Media Pembelajaran Daring di Universitas XYZ. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(3), 1615–1626.
- Kravchenko, T., Bogdanova, T., & Shevgunov, T. (2022). *Ranking Requirements Using MoSCoW Methodology in Practice* (pp. 188–199).
- Lim, C., Sumarlie, A. C., Fernando, F., & Haris, D. A. (2021). Perancangan Ui/Ux Aplikasi Absensi “Jikan” Dengan Metode User Centered Design. *Computatio : Journal of Computer Science and Information Systems*, 5(1), 16.
- Linda Daniati Melinda, Harto, B., Sulistianingsih, Hery Syaerul Homan, & Dwi Puryati. (2023). Integrasi Teknologi Informasi dalam Manajemen Sumber Daya Manusia: Sebuah Studi Kualitatif tentang Dampaknya pada Kinerja Keuangan Perusahaan. *ATRABIS Jurnal Administrasi Bisnis (e-Journal)*, 9(2), 321–335.

- Marthasari, G. I., & Hayatin, N. (2020). Evaluasi Heuristik Website Berbasis Framework Sirius Dengan Pengaturan Prioritas Menggunakan Teknik Moscow. *7*(2), 267–274.
- Minarni, M., & Sigit, S. (2023). Pengujian Fungsionalitas dan Kualitas Website Wisata Kotawaringin Timur Menggunakan Metode Black Box dan Standar ISO. *J-INTECH*, *11*(1), 18–25.
- Mubiarto, D. S., Rizal Isnanto, R., & Windasari, I. P. (2023). Perancangan User Interface dan User Experience (UI/UX) pada Aplikasi “BCA Mobile” Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Teknik Komputer*, *1*(4), 209–216.
- Mukrodin, M., & Sugiyamta, S. (2020). Implementasi Metode Waterfall Dalam Membangun Tracer Study Dan Pendaftaran Siswa Baru Dengan Pengujian Black Box Testing. *Dinamik*, *25*(1), 39–50.
- Nugroho, K. T., Julianto, B., & Nur MS, D. F. (2022). Usability Testing pada Sistem Informasi Manajemen AKN Pacitan Menggunakan Metode System Usability Scale. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, *11*(1), 74.
- Prayoga, E. I., & Kristiana, T. (2024). Evaluasi Usability Pada Aplikasi Hrmwincorp Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, *12*(2).
- Samad, & Saprudin, U. (2021). Perancangan Dashboard Sistem Informasi Peserta Didik Pada Sdit Harapan Mulia Batam.
- Santosa, E., Nugraha, K. A., & Filiana, A. (2022). Pengembangan Dashboard Informasi Gereja Tangguh Bencana dengan Metode User Centered Design. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, *8*(3).
- Sawitri, N. N., Susanto, P. C., Suroso, S., & Sihombing, S. (2023). Business Opportunity Human Resource Information System for a Human Resource Department to Create Career Path and Performance Evaluation. *East Asian Journal of Multidisciplinary Research*, *2*(4), 1505–1516.
- Septian, B., Jayadi, I. K., Holil, M., & Handriana, I. (2020). Sistem Human Capital Management Menggunakan Metode Scrum. *JUST IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer*, *11*(1), 1.
- Setiyani, L. (2019). Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing. *Techno Xplore : Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, *4*(1), 1–9.
- Setyawan, R. A., & Atapukan, W. F. (2018). Pengukuran Usability Website E-Commerce Sambal Nyoss Menggunakan Metode Skala Likert. *Compiler*, *7*(1).
- Suriani, N., Risnita, & Jailani, M. S. (2023). Konsep Populasi dan Sampling Serta Pemilihan Partisipan Ditinjau Dari Penelitian Ilmiah Pendidikan. *Jurnal IHSAN : Jurnal Pendidikan Islam*, *1*(2), 24–36.

- Thakur, Dr. S. (2023). Human resource information system: An overview. *International Journal of Research in Human Resource Management*, 5(1), 152–154.
- Tri, N., Putra, A., Gede, I., Sudipa, I., Made, N., Sukerthi, S. D., & Yuniawati, N. P. (2023). Analisis User Experience Pada Layanan Telekomunikasi Operator Seluler Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Digital Transformation Technology (Digitech) | e*, 3(1).
- Veza, O., & Sayuti. (2021). *Perancangan Dashboard Informasi Target Pajak Kendaraan Bermotor pada Badan Pengelolaan Pajak dan Retribusi Daerah Provinsi Kepulauan Riau*.
- Welda, W., Putra, D. M. D. U., & Dirgayusari, A. M. (2020). Usability Testing Website Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus). *International Journal of Natural Science and Engineering*, 4(3), 152–161.
- Wibowo Soejono, A., Setyanto, A., & Fatah Sofyan, A. (n.d.). *Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO)*.
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2021). Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4(1), 22.
- Yazdani, M., Loosemore, M., Mojtahedi, M., Sanderson, D., & Haghani, M. (2023). An integration of operations research and design science research methodology: With an application in hospital disaster management. *Progress in Disaster Science*, 20, 100300.